POCKET MUSEUM
ポケットミュージアム拡張「エジプトの秘宝」

1-4 Players | 20 min | 14+ age

はじめに

本パッケージは、カードゲーム「ポケットミュージアム」の拡張セットです。本ゲームを遊ぶには、「ポケットミュージアム」本体が必要です。

同梱物

A

B

A. 展示カード（1 色 x10 枚）

・紫：古代エジプト

B. パトロンからのリクエストカード（x6）

この拡張の概要

本セットに収録された展示カード「古代エジプト」と「パトロンからのリクエストカード」はそれぞれ独立して、ポケットミュージアムに加えて遊ぶことができます。

1. 展示カード「古代エジプト」

新展示カード「古代エジプト」を加えて遊ぶことができます。遊び方は、基本ゲームから変更はありませんが、ゲームの準備がプレイ人数（4 人プレイの場合／ 2-3 人プレイの場合）に応じて変更があります。

2.「パトロンからのリクエスト」

既存ゲームに「パトロンからのリクエスト」カードを追加します。

ランダムに選んだ 2 枚の本カードを全プレイヤー共通のミッションカードとして追加し、ゲーム終了時に各カードの条件をクリアしたプレイヤーはボーナスを得ることができます。

本カードは、展示「古代エジプト」とも組み合わせて遊ぶことができます。

3. ソロプレイ

「パトロンからのリクエスト」カードとソロ用の追加ルールを用いて 1 人でも遊ぶことができます。

1. 展示カード「古代エジプト」の遊び方

プレイ人数に応じた準備を行ってください。遊び方については、基本ルールから変更はありません。

4 人で遊ぶ

基本セットの展示カード 30 枚（3 つの分野全て）に古代エジプトを加えた 40 枚をよく混ぜ山札とします。

以降の遊び方は、基本セットから変更はありません。

2-3 人で遊ぶ

「古代エジプト」のカードを基本セットの 3 つの分野のいずれかと入れ替えて遊びます。

入れ替える展示分野を 1 つ選び入れ替えたら、「古代エジプト」のカードを含む 30 枚のカードをよく混ぜ山札とします。

以降の遊び方は、基本セットから変更はありません。

2.「パトロンからのリクエスト」の遊び方

通常通りの準備に加えて、下記を行います。

今回使用するパトロンからのリクエストを決定する

- 全ての「パトロンからのリクエスト」カード（6 枚）をよく混ぜ、2 枚を選びます。
- 選んだ 2 枚のカードを全員が見える場所に表向きに置き、カードの内容を全員で確認します。

ゲーム終了時、条件を達成したプレイヤーにボーナス

- ゲーム終了時、カードに記載された条件を達成したプレイヤーは、ボーナスとして 2 勝利点を各カードごとに受け取ります。

3. ソロプレイの遊び方

ソロプレイは、通常の２人以上の遊び方をベースとしています。そのため、ソロプレイで遊ぶ前に通常ルールをご確認ください。

ストーリー

あなたの元に「パトロンからのリクエスト」が届きました。パトロンの意向として、あなたの企画展と同時にパトロン自身のお客様向けのプライベートな展示も行いたいというものです！

パトロンからのリクエストを聞き入れながら、企画展とパトロン向けプライベート展覧会の２つを同時に制作しましょう。でも、リクエストはどちらの展覧会も満たす必要があるのです。

ゲームの準備

- 2-3 人用プレイと同様にゲームを準備します。
- 展示カード、パトロンからのリクエストカードを、各シナリオに従って準備をしてください。

ゲームの概要

- 通常の展示とパトロン向けの展示の２つを同時開催します。
- ゲーム終了時、**「自分の展示の勝利点」から「パトロン向け展示の勝利点」を引いたもの**が最終的な勝利点となります。

遊び方（手番の進め方）

- 山札から１枚、カードの表を見ずに１枚捨札にします。
- 山札からカードを**「4 枚ドロー」**して手札に加えます。
- まずはじめに、**パトロン向けの展示カード**を１枚選び、パトロン用の展示列として配置します。この時、**カードの配置条件は無視し、コストなどは支払いません**。また、**先に配置していなければいけないカード条件なども無視**して配置することができます。
- 残りの手札から、通常通り、自分の展示用のカードを選び、自分用の展示スペースに配置します。
- 次の手番へ持ち越すことができる手札は、通常と同じく１枚だけです。
- 山札が尽きた時は、表を見ずに捨札にしたものも一緒によく混ぜて新たな山札とします。

ゲームの終了

- 「自分の展示またはパトロン向けの展示が、８枚以上になる」または「山札が３回終了する」のいずれかが達成された手番を終えたらゲームは終了します。
- この時、自分の展示とパトロン向けの展示、どちらも「パトロンからのリクエスト」を満たしている必要があります。どちらかが満たしていない場合、展覧会は失敗となります。
- 自分の展示とパトロン向けの展示、それぞれカードの勝利点と各カードのボーナスを合計して確認をします。
- 「自分の展示の勝利点」から「パトロン向け展示の勝利点」を引いたものが最終的な点数となります。

注意

- **「ダヴィンチの手稿」**のボーナスは通常通り枚数を多く展示したプレイヤーが得ます。同数でもボーナスは得られ、１枚も持っていない場合はボーナスは受け取れません。

シナリオ１：初めてのパトロン展示会

あなたの企画展にパトロンからの支援が決まりました。それと同時にパトロンからのリクエストも！

パトロンの期待にそえるよう、今回の企画展とパトロンのプライベート展示の両方を成功させるのです。

使用する展示カード：

自然史・古生物／古代ギリシャ～ローマ／ルネッサンスの３分野

使用するパトロンからのリクエスト：

- REQUEST-1：比較展示
- REQUEST-2：幅広い展示

クリア条件：

９点／Ｓ級クリア：12 点

シナリオ２：エジプトの至宝

今回新たに、古代エジプトの展示物を扱うことが決まりました。パトロンも古代エジプトの展示に興味が高いようです。

使用する展示カード：

自然史・古生物／古代ギリシャ～ローマ／古代エジプトの３分野

使用するパトロンからのリクエスト：

- REQUEST-3：充実の展示
- REQUEST-4：無駄のない展示

クリア条件：

９点／Ｓ級クリア：13 点

シナリオ３：大規模展覧会

ついに大型のコレクションを一気に展示する大規模展覧会を開催することになりました。

パトロンのプライベート展示でも、これまでに展示してきた作品から厳選した大規模展示を行う予定です！

使用する展示カード：

古代ギリシャ～ローマ／ルネッサンス／古代エジプトの３分野

使用するパトロンからのリクエスト：

- REQUEST-1：比較展示
- REQUEST-6：大規模展示

クリア条件：

９点／Ｓ級クリア：14 点

※ポイント：多くの展示をする必要があるプレイでは、終了タイミングが早くならないようにコントロールすることにも注意してプレイするように心がけましょう。

シナリオ４：さらに自由な展覧会へ

好きな展示カード、好きなリクエストでプレイしてみましょう！

得点の目標：

10 点／Ｓ級クリア：15 点

4. 古代エジプトカードの補足

王妃の胸像

- 捨札置き場のカードを確認し、任意のコスト１のカードを即座に展示することができる。
- この時、展示に必要なコストは捨札にする必要はありません。
- 捨札置き場にコスト１のカードがない場合は、効果を使用することはできません。

猫の女神像

- 捨札置き場のカードを確認し、捨札置き場の任意のコスト１と自分がすでに展示しているコスト１のカードを入れ替えることができる。
- 捨札置き場にコスト１のカードがない場合は、効果を使用することはできません。

スカラベ

- 捨札置き場のカードを確認し、任意のコスト１のカードを即座に手札に加えることができる。
- 捨札置き場にコスト１のカードがない場合は、効果を使用することはできません。

古代の壁画

- ゲーム終了時に展示していた「古代の壁画」が奇数枚だった場合は、２点のボーナスを得ます。偶数枚の場合は、-1 点となります。
- ボーナスは、「古代の壁画」全体で得るもので、個別のカードごとに得るものではありません。

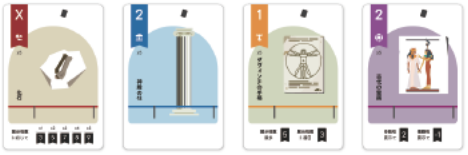
- カードの効果は、任意で使用しなくても問題ありません。
- 古代エジプトの展示カードを使用したゲームでは、**好きなタイミングで捨札置き場のカードを確認**しても問題ありません。
- カードの効果を使用するタイミングで、**捨札置き場にコスト１のカードがない場合**、効果を使用することはできず、後から効果を使用することもできません。

5. パトンからのリクエストカード

REQUEST-1

比較展示

各展示分野のコスト１である**「化石」「神殿の柱」「ダビンチの手稿」「古代の壁画」**のうち、２種類をそれぞれ２枚以上展示する



REQUEST-2

幅広い展示内容

２つの分野を１枚以上展示する

REQUEST-3

充実の展示

同分野で３枚以上の展示を２分野で実現する

REQUEST-4

無駄のない展示

１枚だけの展示分野がない

REQUEST-5

２つの至宝

２つの分野で、コスト２以上の展示をする

REQUEST-6

大規模展示

同分野の展示を５枚以上展示する