



このゲームは「ラストダンジョン ダイス」の追加拡張パッケージです。ゲームをプレイするためには別途「ラストダンジョン ダイス」本体が必要です。

ストーリー



深紅のダンジョンと消えた番人

北の大陸の果てには、「深紅（しんく）のダンジョン」と呼ばれる難攻不落のダンジョンがあります。

そこには「深紅のオーブ」という秘宝が眠るという伝説があり、昔から冒険者たちの恐れと憧れの対象でした。

このダンジョンを守護する魔獣は、いにしへの時代から魔王軍に仕える「ミノタウロス」という魔獣です。

その巨体から繰り出される一撃は、挑戦する冒険者に恐れられており、このダンジョンが難攻不落と言われる所以（ゆえん）です。

ところが先日、このダンジョンに事件が起こります。

ダンジョンを守護していたミノタウロスが跡形もなく姿を消してしまったのです。

冒険者と戦った痕跡もなく、ただ忽然とダンジョンからいなくなってしまったのでした。

魔王軍はすぐに調査団を派遣し、迷宮の奥まで探索を行いました。しかしミノタウロスの影はどこにもなく、原因もまったくつかめません。

やがて兵たちの間では「深紅のオーブの呪いではないか...」という噂まで広がり始めます。

そんな中、あなたが新たなダンジョンマスターに任じられます。

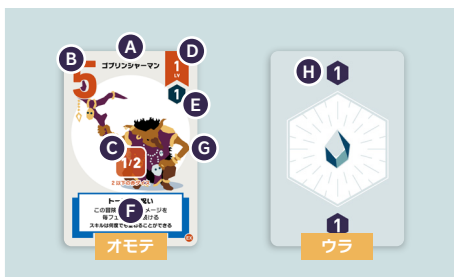
ダンジョンを管理する役目はもちろん、失踪したミノタウロスの行方を探る使命を負うことになったのです。

深紅に染まった迷宮の奥で、いったい何が待ち受けているのか...。

それはまだ誰にも分かりません。

コンポーネント

冒険者カード：12 枚（LV1～4）



- A** 名称
冒険者の名称
- B** パワー(ライフポイント)
冒険者の耐久力
- C** ダイス条件
スキルを使用するためのダイス条件
- D** レベル
冒険者のレベル (LV1～4)
- E** スカウトに必要なクリスタル数
スカウトに必要なクリスタル数
- F** スキル
ダイス条件を達成するとスキルが発動
- G** 継承ダメージ
継承ダメージの値
- H** クリスタル
クリスタルの数(1～4)

深紅のオーブカード：3 枚



- A** 名称
カードの名称
- ・「深紅のオーブ」は、プレイするシナリオによって使用するカードが異なります。

ライフカウンターカード：1 枚



- ・ 通常パッケージに入っているライフカウンターカードと入れ替えて使用します。

赤いダイス：1 個



- ・ 赤いダイスは通常パッケージに入っているダイスと入れ替えて使用します。
- ・ ゲームで使用するダイスの数は3 つです。

ゲームの概要

本体にこの拡張パッケージを追加することで、エリートクラスの冒険者と、シナリオが加わります。

赤いダイスを使った特別なスキルを組み合わせることで高難度のシナリオ攻略に挑戦してください。

セットアップ

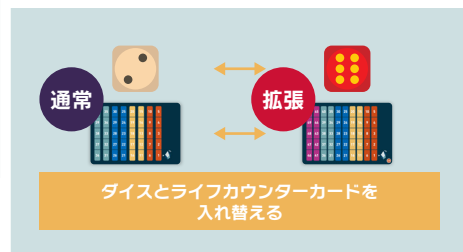
通常パッケージに混ぜる



1. 通常パッケージと拡張パッケージの冒険者カードを LV1～3 に分けます。
2. 通常パッケージの各 LV から、それぞれ3 枚ずつ裏向きのまま抜き出して箱にしまします。
3. 通常パッケージと拡張パッケージを同じレベルごとに混ぜ合わせ、シャッフルします。



4. 深紅の巨人を裏向き(深紅のオーブ面)にして、プリンセスと入れ替えます。入れ替えたプリンセスは箱にしまします。



5. 通常版のダイス 1 つとライフカウンターカードを、それぞれ赤いダイスとカードに入れ替えます。
6. 入れ替えた通常版のダイスとライフカウンターカードは箱にしまします。

混ぜ合わせが済んだら、通常パッケージのセットアップ手順に従って準備を続けます。

追加ルール / 赤いダイスの使い方

追加した赤いダイスには 3 つの使い方があります。



1. 通常ダイスとして使う

- 赤いダイスを通常のダイスとして使うことができます。

具体例 1



- LV1 みならい勇者のスキルを使用するためには 3 の目以下のダイスが 1 つ必要です。
- このとき 3 の目以下の赤いダイスを通常のダイスとして使用することができます。

具体例 2



- LV2 予言者のスキルを使用するためには同じ目のダイス 2 つが必要です。
- 同じ目同士の赤いダイスと通常ダイスの 2 つを使えばスキルを使用することができます。

2. 専用スキルに使う

- 赤いダイスを使って専用のスキルを使用します。

専用スキル 具体例 1



- LV1 ゴブリンシャーマンのスキルを使用するためには 2 の目以下の赤いダイス 1 つが必要です。
- 必ず赤いダイスが必要です。通常のダイスではスキルを使用することはできません。

専用スキル 具体例 2



- LV4 ワーウルフのスキルを使用するためには赤いダイスと通常のダイスの 2 つが必要です。
- 必ず赤いダイスが必要です。通常のダイスだけではスキルを使用することはできません。

詳細は P11「冒険者 スキル一覧」を参照 ▶

3. ボスの攻撃判定に使う



- シナリオには、攻撃時に赤いダイスを使用するボスが登場します。
- ダイスの目をキープしておくスキルなどは、置いてあったダイスの目を忘れないように注意してください。

シナリオ 1

深紅のオーブのシナリオは 3 部構成になっています。

回を追うことに難度が高くなり、後半のシナリオは何度も挑戦する必要があるかもしれません。

すべてのシナリオを攻略したとき、今回の失踪事件の真相にせまることができるでしょう。



巨人の復活

難易度 ★★☆☆☆

新しい冒険者とボスを追加した、上級者向けのクエストです。高難度の歯ごたえのある展開を楽しむことができます。

ストーリー

ダンジョン奥深くに安置されている深紅のオーブ。

「禍々しい魔力を放つこのオーブこそ、失踪事件の謎を解く鍵だ」

そう確信したあなたは、幾多の冒険者との一進一退の戦いを繰り返しながら、さらに深淵へと導かれていきます。

ついに最深部まで冒険者の侵入を許してしまったあなたは、勇者との死闘を繰り返します。

その激しい戦いに呼応するように、突然オーブが強い光を放ちます。眩い閃光が周囲を包み込み、目の前が白色に染まりました。

そして光が収まったその先――

巨大な影が静かに立ち上がっていたのです。

攻略条件

- 深紅の巨人がボスとなります。
- 深紅の巨人と戦闘を行い、撃退することができればプレイヤーの勝利となります。
- 深紅の巨人には必ず LV4 伝説の勇者のスキル「**ロール オフ フォーチュン**」でとどめを刺す必要があります。

勇者をスカウト ▶ 深紅の巨人との戦闘

- LV4 伝説の勇者との戦闘は行いません。
- 3 回目のイベントの後に LV4 伝説の勇者まで到達したら、**伝説の勇者との戦闘は行わずに、即座にスカウトを行い、スロットへ配置します。**(必ずスカウトを行わなければなりません。)
- 勇者をスカウトするためのクリスタルは必要ありません。
- スカウトが終わったら、ダンジョンマナの最後にある深紅のオーブカードを裏返して、深紅の巨人と戦闘を行います。
- 深紅の巨人との戦闘で、伝説の勇者のスキル「**ロール オフ フォーチュン**」でとどめを刺すことができればプレイヤーの勝利となります。

❗ 「とどめ」とは、伝説の勇者のスキル「**ロール オフ フォーチュン**」のダメージで、深紅の巨人を「撃退」することです。

❗ 深紅の巨人は **LV5 の冒険者** として扱います。イベントやアイテムの適用条件は冒険者と同じです。

敗北条件

- すべての**ダンジョンマナが無い状態**で、冒険者の撃退に失敗するとプレイヤーの敗北となります。

深紅の巨人 戦闘ルール

- 深紅の巨人との戦闘は特別ルールを使用します。

ダンジョンのマナの回復

- 深紅の巨人との戦闘開始前に、持っているクリスタルカードの**合計枚数だけダンジョンマナを回復**します。
- 例えば「1 クリスタル 1 枚」と「3 クリスタルを 1 枚」ずつ持っていた場合には、カードの合計枚数 2 枚分の 2 マナ回復します。

撃退条件

- 深紅の巨人は通常のスキルでダメージを与えることが可能です。
- ただし撃退するためには、**50 以上のダメージを与えることに加え、戦闘の最後に伝説の勇者のスキル「ロール オフ フォーチュン」でダメージを与える**必要があります。
- 通常のスキルで 50 以上のダメージを与えても「ロール オフ フォーチュン」を発動できない限り深紅の巨人を撃退することはできません。

深紅の巨人の反撃とマナの消失

- 深紅の巨人の反撃ダメージは、赤いダイスを 1 つ振った目によって変化します。

ダイスの目	ダメージ
1	1 マナを消失
2 から 5	2 マナを消失
6	3 マナを消失

報酬

勇者との激しい戦闘中、突如現れた巨大な影。

その異様な状況を前に、あなたと勇者は一時的な共闘を選びます。

深紅の巨人との激闘の末、勇者の奥義「**ロール オフ フォーチュン**」が放たれました。

その技には、あらゆる魔力を消失させ、封印する力が秘められていたのです。

光が辺りを包み、深紅のオーブは静かに本来の輝きを取り戻しました。

一体、深紅のオーブにはどんな秘密があるのか。

前任のダンジョンマスターであるミノタウロスの謎も解けぬまま、束の間の和平が、静かに訪れるのでした。

シナリオ 2



ミノタウロスの行方 難易度 ★★★★★

エリートクラスの冒険者を追加したシナリオです。シナリオを攻略するためには、実力はもちろん、運も味方につける必要があります。

ストーリー

冒険者との一進一退の戦闘を繰り返すうち、あなたはあることに気づきます。

「深紅のオーブは、ダンジョン内での戦いのエネルギーに比例して魔力を増大させている。」

戦いが激しければ激しいほど、その輝きは増し、まるでオーブ自身が意思を持っているように脈動します。

その真価を確かめるため、あなたはより強力な冒険者との戦闘を選びます。

オーブが放つ力の謎を知るために、そしてミノタウロスの失踪に隠された真実へと迫るために。

深紅の輝きはダンジョンの最深处で、次第に制御を超えるほどの力を帯びていくのです。

セットアップ



- このシナリオでは **LV4 伝説の勇者** は使用しません。
- 本拡張パッケージに入っているLV4の冒険者(3枚)を裏向きにシャッフルして **1枚選び、伝説の勇者と入れ替えます**。(伝説の勇者は箱にしまします)
- 「**深紅の巨人**」を「**ミノタウロス**」と入れ替えます。(深紅の巨人は箱にしまします)

攻略条件

- ミノタウロスがボスとなります。ミノタウロスと戦闘を行い、撃退することができればプレイヤーの勝利となります。

LV4 冒険者 ▶ ミノタウロスとの戦闘

- このシナリオでは LV4 の冒険者が登場します。LV4 の冒険者を撃退後にダンジョンマナ最後の、ミノタウロスとの戦闘を行います。
- ！ ミノタウロスは **LV5 の冒険者** として扱います。イベントやアイテムの適用条件は冒険者と同じです。

敗北条件

- すべての**ダンジョンマナが無い状態**で、冒険者の撃退に失敗するとプレイヤーの敗北となります。

ミノタウロス 戦闘ルール

- ミノタウロスとの戦闘は特別ルールを使用します。

ダンジョンのマナの回復

- ミノタウロスとの戦闘開始前に、持っているクリスタルカードの**合計枚数だけダンジョンマナを回復**します。
- 例えば「1 クリスタル 1 枚」と「3 クリスタルを 1 枚」ずつ持っていた場合には、カードの合計枚数 2 枚分の 2 マナ回復します。

撃退条件

- ミノタウロスは通常のスキルでダメージを与えることが可能です。
- ただし**赤いダイスを使っていないスキルでのダメージはすべて無効**となります。

無効の例

- LV1 みならい勇者のスキルを通常のダイスを使って使用しました。
- 赤いダイスを使っていないので(継承ダメージを含む)ダメージを与えることはできません。

有効の例

- LV2 ネクロマンサーのスキルは赤いダイス以外を使うスキルです。
- ダメージを与えるスキルではないので使用することができます。

ミノタウロスの反撃とマナの消失

- ミノタウロスの反撃ダメージは、赤いダイスを1つ振った目によって変化します。

ダイスの目	ダメージ
1 と 2 と 3	1 マナを消失
4 と 5	2 マナを消失
6	3 マナを消失

報酬

伝説級の冒険者とのかつてない死闘。刃と魔力が交錯した刹那、オーブは激しい輝きを放ちます。

その光の中から現れたのは、そう、ミノタウロスです。

しかし、それはあなたの知る姿ではありませんでした。瞳は理性の光がなく、深紅の魔力が渦を巻いています。

あなたとミノタウロスは、かつて共に戦い、競い合った友であり、ライバルでもあったのです。

真紅のオーブ——その正体は、戦いのエネルギーを糧として魔獣を錬成する禁断のアイテムだったのです。

ミノタウロスとの戦いの末、あなたはついに決断をします。

かつての友を封印する....。

——静寂に戻ったダンジョンの中、深紅のオーブは穏やかに光を放ちます。

その光を見つめながら、あなたの胸には苦い記憶が残ります。深紅の輝きは静かに脈動を続け、まるで再び目覚めの時を待っているかのようでした。

シナリオ 3



勇者との決戦 難易度 ★★★★★

精霊の加護をうけた北の勇者と伝説級の冒険者を追加したシナリオです。適切なダンジョンの運用と強運が必要な超上級マスター向けのシナリオです。

ストーリー

深紅のオーブと対をなす存在 ——紺碧(こんぺき)のオーブ。

この二つの宝玉を手にした者は、無尽蔵の魔力を操り「永劫(エタニティ)」と呼ばれる領域へ到達できる。

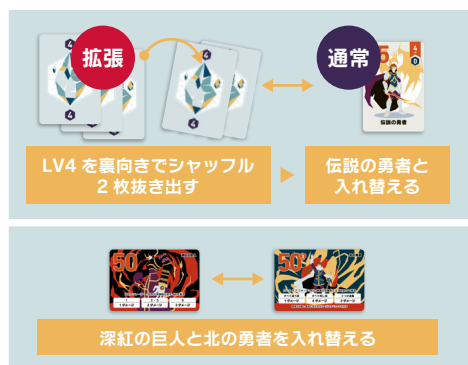
その秘密は長き時を経て忘れ去られていましたが、ある日、人間界の大賢者にして「最後の大魔法使い」と呼ばれる老人が、古文書の封印を解き、その真実を明らかにします。

報告を受けた人間の王は、野望に満ちた瞳で命を下しました。

「深紅のオーブを奪い、ダンジョンを制圧せよ。」

こうして、選ばれし英雄たち——人間界最強の冒険者たちが、深紅のダンジョンへ足を踏み入れるのです。

セットアップ



- このシナリオでは **LV4 伝説の勇者** は使用しません。
- 本拡張パッケージに入っているLV4の冒険者(3枚)を裏向きにシャッフルして **2枚選び、伝説の勇者と入れ替えます**。(伝説の勇者は箱にしまします)
- 「**深紅の巨人**」を「**北の勇者**」と入れ替えます。(深紅の巨人は箱にしまします)

攻略条件

- 北の勇者がボスとなります。北の勇者と戦闘を行い、撃退することができればプレイヤーの勝利となります。

LV4 冒険者 ▶ 北の勇者との戦闘

- このシナリオでは LV4 の冒険者が登場します。LV4 の冒険者を撃退後にダンジョンマナ最後の、北の勇者との戦闘を行います。

- ！ 北の勇者は **LV5 の冒険者** として扱います。イベントやアイテムの適用条件は冒険者と同じです。

敗北条件

- すべての**ダンジョンマナが無い状態**で、冒険者の撃退に失敗するとプレイヤーの敗北となります。

北の勇者 戦闘ルール

- 北の勇者との戦闘は特別ルールを使用します。

ダンジョンのmanaの回復

- 北の勇者との戦闘開始前に、持っているクリスタルカードの合計枚数分だけダンジョンmanaを回復します。
- 例えば「1クリスタル1枚」と「3クリスタルを1枚」ずつ持っていた場合には、カードの合計枚数2枚分の2mana回復します。

撃退条件

- 北の勇者は通常のスキルでダメージを与えることが可能です。
- 北の勇者に与えるダメージはすべて **-3のマイナス補正**を受けます。

補正の例



- LV2スカウトのスキルで4ダメージを与えようとした。
- しかしマイナス補正 -3 が入り、1のダメージしか与えることができませんでした。

北の勇者の反撃とmanaの消失

- 北の勇者の反撃ダメージは、3つのダイスを同時に振った目によって変化します。

ダイスの目	ダメージ
すべて違う目	1manaを消失
すべて同じ目	4manaを消失
3つの目が連番	3manaを消失

紺碧のオーブを持っている場合

- もしアイテム「紺碧のオーブ」を持っている場合は、北の勇者の「精霊の加護」の効果を無効にすることができます。
- プレイヤー攻撃時のマイナス補正は行いません。
- 紺碧のオーブの入手方法は、別売りの拡張パッケージ「紺碧のオーブ」を参照ください。

報酬

伝説級の冒険者たち、そして精霊の加護を受けた勇者との戦いは、まさに熾烈を極めました。

幾度となく死線を越え、命を削るような激闘の末——最後に立っていたのは、あなたでした。

静まり返った戦場に、まだ消えぬ魔力の残響だけが漂います。

勝利の余韻が静寂の中に溶けていくそのとき、深紅のオーブが淡く脈動し、微かな光であなたを導くように輝きました。

次なる旅の始まりを告げる光。

冒険者との戦闘の中で「永劫（エタニティ）」の存在を知ったあなたは、もう一対の「紺碧のオーブ」を求めて、西のダンジョンへと向かうのでした。



深紅のオーブを手に入れた！

別売りの拡張「紺碧のオーブ」をプレイするさい、最初からアイテム「深紅のオーブ」を持った状態でスタートすることができます。

冒険者 スキル一覧 1

LV1 冒険者



ゴブリンシャーマン

長く生きたゴブリンの呪術使い。ダンジョンの財宝や他の冒険者の戦利品略奪が目的。

トーテムの呪い

発動条件

- 2以下の赤いダイス1個

効果

- 継承ダメージを毎フェイズ与え続ける。
- 一度発動すれば毎フェイズ自動でダメージを与え続ける。
- スキルは重ねて適用することができる。

スキルの例



- 1の目が出たのでスキル「トーテムの呪い」を使用した。
- このとき、継承ダメージは2だったので2ダメージを与えた。
- このスキルは毎フェイズダメージを与え続けるスキルのため、次回以降の攻撃時に毎回2ダメージを与え続ける。
- さらに次回攻撃時に、もう一度スキルを使用すれば、追加で2ダメージ（合計4）を与えることができる。



好事家（こうずか / もの好き）

世界中の珍しいアイテムを集めることに生きがいを感じている。ダンジョンに眠るオーブが今回のターゲット。

目利き

発動条件

- 赤いダイス1個

効果

- 赤いダイスをもう一度振り直して再利用することができる。
- フェイズ中1度しか行えない。
- ボスの攻撃に使用する赤いダイスも振り直すことができる。



ガンナー

魔導銃の早打ちは一度の発射音で3発の銃弾を発射するほどの速度。腕試しのためダンジョンに挑戦した。

ファニングショット

発動条件

- 2か3の目のダイスを1〜3個

効果

- 置いたダイスの目をすべて合計したダメージを与える。
- ダイスを3つ置いた場合はダメージを+1補正する。
- ダイスは1〜3個の間で好きな個数を置くことができる。

冒険者 スキル一覧 2

LV2 冒険者



スカウト

探索を得意とする。気配を消した奇襲攻撃が得意。宝を求めてダンジョンの攻略を狙う。

奇襲

発動条件

- 5以上の目のダイスを1個

効果

- 4ダメージを与える。
- 置いたダイスが赤いダイスならダメージを+1補正する。



ネクロマンサー

死者を支配し操る呪術の使い手。魔獣の死体を手に入れるためダンジョンを訪れた。世間から忌み嫌われている。

血の繋がり

発動条件

- 赤いダイス以外1個

効果

- 赤いダイスの目を確認する。
- 置いたダイスを赤いダイスと同じ目に変更して再利用できる。
- フェイズ中1度しか行えない。



クリスタルイーター

魔力によってクリスタルが変化した魔法生物。力は弱いが近くにいる生物を呼び寄せる。

仲間を呼び

このスキルは通常のスキルとは違い、クリスタルイーターと戦闘開始時に即座に適用します。

- 即座に戦闘を終了して、「スカウト」か「クリスタル化」のどちらかを行う。
- 次に登場する冒険者のパワーを+8補正する。
- もし次の冒険者がイベントカードだった場合は、スキルの適用は行わずに、クリスタルイーターとの戦闘を行う。
- クリスタルイーターは、パワー8の冒険者として扱い、通常通りのルールで戦闘を行う。
- クリスタルイーターは、スカウトしても攻撃力をとれない。

冒険者 スキル一覧 3

LV3 冒険者



ホーリーナイト

神聖魔法による強力な防御魔法を使う神官。教義に従ってモンスターを討伐している。

神聖結界

発動条件

- ・ 5 の目の赤いダイス 1 個

効果

- ・ 冒険者の撃退を失敗してもダンジョンマナを失わない。
- ・ 効果は次のフェイスのみ有効



モンク

素手による格闘術を極めた僧。修行のために、様々なダンジョンを攻略している。

六門奥義

発動条件

- ・ 6 の目のダイスを 2 個

効果

- ・ 6 の目のダイスを 1 個置いた場合は 6 ダメージ与える。
- ・ 2 個置いた場合は 12 ダメージ与える。
- ・ ダイスは 1~2 個の間で好きな個数を置くことができる。



鬼武者

東方の巫人。独自の剣技を使用する。伝説の秘宝を探すため世界各地を探索している。

居合

発動条件

- ・ 好きなダイス 1 個

効果

- ・ 1 から 6 の目を宣言して置いたダイスを振り直す。
- ・ 宣言した目が出た場合のみ 8 ダメージ与える。
- ・ 置いたダイスが赤いダイスならダメージを +1 補正する。

冒険者 スキル一覧 4

LV4 冒険者



最後の大魔法使い

人類最強と言われた大魔法使い。さまざまな魔術に精通しており、年齢は 200 歳以上とも言われている。

古文書に書かれた伝説を確かめるためオーブを探している。

裁きのイカズチ

発動条件

- ・ 1 の目の赤いダイス 1 個

効果

- ・ 10 ダメージを与える



ワウルフ

赤い月の夜に狼の魔獣になるという伝説の巫人。個体数が少なく実際に見たものは少ない。鋭いツメと牙は金属製の鎧をも簡単に切り裂く。

消息不明の古い友人を探している。

ブラッドムーン

発動条件

- ・ 1 から 5 の目の赤いダイス 1 個と、赤いダイスの目に +1 した目のダイス 1 個
- ・ 2 個のダイスは同時に置かねばならない

効果

- ・ 14 ダメージ与える



ソウルイーター

魂を糧にする魔獣。別名「死神」の異名をもち、激しい戦闘がある場所には必ず現れる。一部の邪教徒からは信仰の対象になっている。

魂の刈り取り

発動条件

- ・ 同じ目のダイスを 3 個同時

効果

- ・ 20 ダメージ与える

その他

拡張のカードについて



- ・ 拡張カードの隅には「EX」マークが付いています。
- ・ 拡張パッケージを分けたい場合にはマークを目印にすると良いでしょう。

紺碧（こんぺき）のオーブについて

別売りの「紺碧のオーブ」は、本作品と対をなす拡張パッケージです。2つの拡張を攻略することによりオーブの真相を知ることができます。

紺碧のオーブでは「レイド」とよばれる集団攻撃のイベントが発生します。今まで一対一の戦闘では体験することのなかった緊張感を感じることができるでしょう。

ぜひ挑戦してみてください！



あなたの撃退記録を共有してみませんか？

他のダンジョンマスターに向け、ぜひあなたの撃退記録や撃退のコツを共有してみませんか？

撃退の様子を「#ラストダンジョンダイス」のハッシュタグを付けて X(旧 Twitter)や Instagram で投稿してください。

ルールについてのご質問は下記のお問い合わせ先にご連絡をいただけますと幸いです。

今後とも JUGAME STUDIO をよろしくお願いいたします。

Special Thanks !

Yukiko & Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki, Kayoko

お問合せ先

<https://www.jugame.info/> ver. 2025-1029

2025 Jugame Studio

製造・販売：debayashi Inc.

