



DAIMYO PARADE

DAIMYO PARADE / 大名パレード

より美しく。より整然と。 豪華絢爛な大名行列を目指せ！

大名行列は大名の誇りをかけた一大イベント！

あなたは1国的大名となり、さまざまな家臣を手札から並べて隊列をつくります。隊列が条件を満たせば評判を呼び、名声を手に入れることができるのです。

豪華絢爛な大名行列を完成させましょう！

人数

2

時間

20

対象年齢

14+

パッケージ内容

- » 家臣カード（1～18、18枚）
- » 評判カード（レベルⅠ～Ⅲ、12枚）
- » スキルカード（2枚）

ゲームの概要



- » 1~18 の数字が書かれた家臣カードを昇順に並べ、隊列を作りましょう。
- » 家臣カードには 4 種のシンボル（各 3/4/5/6 枚）があります。



- » 評判カードには、獲得に必要なシンボルの種類と数、そして獲得できる勝利点が書かれています。
- » 条件を満たして評判カードと勝利点を獲得。
- » 評判カードの獲得は早い者勝ちです。

ライバルの狙いにも気を配りながら
豪華絢爛な大名行列を目指しましょう。

本ゲームの基本である2人用のセットアップと遊び方を説明します。

セットアップ | 2人対戦

1 スタートプレイヤーの決定

- 最近、お城を訪れた人がスタートプレイヤーとなります。任意の方法で決めて構いません。

2 スキルカード

- 各プレイヤー、スキルカード1枚を受け取り表向きで手元に置いておきます。

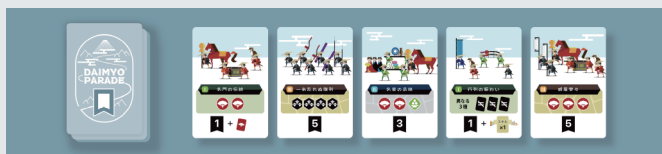


3 各プレイヤーの初期評判カード

- 名称の左に「II」と書かれた評判カード（4枚）をよく混ぜ、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。
- 各自内容を確認したら、裏向きで手元に置きます。
- ゲーム中、所有者はカードの内容をいつでも確認することができます。

4 評判カードの準備

- 残りの「II」のカードとその他の全ての評判カード（合計10枚）をよく混ぜ、山札とします。
- 山札の横に5枚表向きに並べ、場札とします。





家臣カード

5 初期手札の準備

- すべての家臣カードをよく混ぜて山札をつくり、各プレイヤーへ手札として2枚配ります。

6 家臣カードの準備

- 山札の横に3枚表向きに並べ場札を用意します。

完成したセットアップ



捨札

プレイヤー1

プレイヤー1
配置スペース

プレイヤー2

プレイヤー2
配置スペース



2



3



5

手札



5

手札



3



2

7 スペースの確保

- 捨札のスペース、自札配置スペースを上図を参考に確保します

これで準備完了です！

遊び方 | 2 人対戦

交互に手番を行い、獲得した評判カードが 2 人で合計 8 枚になるまで繰り返します。

獲得した勝利点の多いプレイヤーが勝利します。

A. 手番の流れ

スタートプレイヤーから手番を開始します。



1 手札の獲得

- » 家臣カードを場札から 1 枚選び手札に加える。(1a)
- » 空いたスペースへ山札から補充。山札がなくなった場合は捨札をよく混ぜ新たな山札とします。(1b)

2 手札の配置 (隊列を作る)

- » 手札から家臣カード 1 枚を横 1 列になるよう配置。
- » ただし、カードは数字が大きくなる昇順でのみ置くことができます。

3 隊列を終了する (新たな隊列を始める)

- » カードを昇順で出せない、または意図的に隊列を終えたい場合は、隊列を終了して新たな隊列を始めることができます。(詳細は次項を参照)

4 次のプレイヤーの手番へ

B. 隊列の終了

隊列を終了し、評判カードを獲得します。



1 隊列の終了のタイミング

- » 手札を場札から獲得した後、「手札を配置してから隊列を終了する」または「隊列を終了してから手札を配置する」を行うことができます。

2 評判カードの取得

- » 終了する隊列が評判カードの条件を満たす時、そのカードを獲得し表向きで手元に置きます。(2a)
- » 空いた場札のスペースへ山札から補充します (2b)。山札がなくなった場合、それ以降は補充されません。
- » 同時に複数の評判カードを獲得することができますが、1つの家臣カードを複数の評判カード獲得に用いることはできません。

初期の評判カード

- » 手元の初期評判カードも隊列終了時に条件を満たすことで獲得することができます。
- » 初期の評判カードは、獲得するまでポイントなどにはなりませんが、ライバルに取られるリスクがない評判カードです。

3 隊列を捨札へ

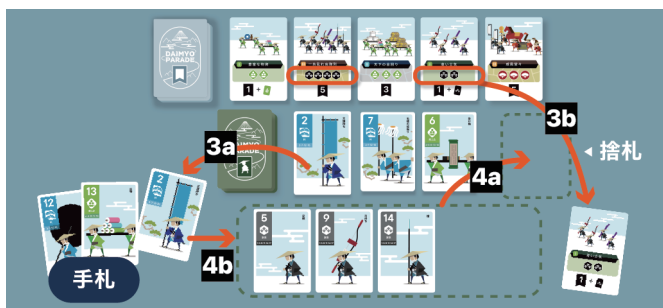
- » 終了した隊列の家臣カードは捨札スペースに裏向きで捨てます。

例 1 | カードを配置して隊列を終了



- 1 緑 16 を手札から配置し、緑 3 枚を並べて、隊列を終了することにしました。
- 2 場には「緑 2 枚」と「緑 3 枚」の評判カードがありましたが、勝利点の高い「緑 3 枚」を獲得。
- 3 隊列のカードを全て捨札にしました。

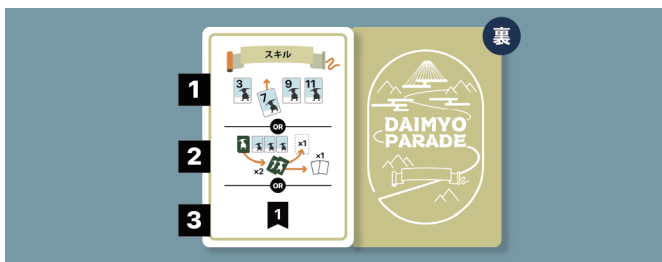
例 2 | 隊列を終了してからカードを配置



- 1 場には「黒 2 枚」「黒 4 枚」の評判カードがあり、隊列には黒が 3 枚あるため、あと 1 枚黒のカードを配置できればより高い勝利点が得られます。
- 2 しかし、家臣カードの場にも手札からも隊列に加えられるカードはなさそうです。
- 3 そこで青 2 を手札として獲得し (3a)、先に隊列を終了して「黒 2 枚」の評判カードを獲得。(3b)
- 4 隊列のカードを全て捨札として (4a)、新たな隊列として青 2 を配置しました。(4b)

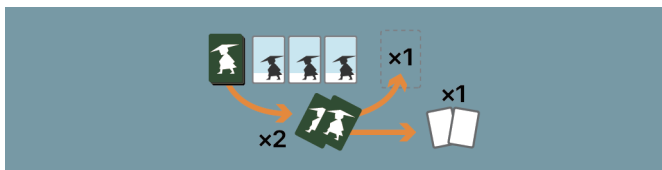
C. スキルカードの使用

ゲーム中に 1 度だけ、スキルカードの効果から 1 つを選んで使用することができます。使用後はカードを横向きにします。



1 昇順を無視

- » 手札を配置する際、数字の昇順ルールを無視して、任意の家臣カードを配置できる。
- » ただし、配置する時は、家臣カードの並びが昇順になるように配置します。



2 山札から補充

- » 家臣カードを獲得する際、場札からカードを獲得する代わりに、山札から 2 枚引き 1 枚を選んで手札に加え、残り 1 枚は捨札にする。

3 勝利点 1

- » ゲーム終了時に、スキルを使っていなかった場合、1 勝利点を得る。

D. 特殊効果をもつ評判カード

「1」と書かれた評判カード（5枚）には、勝利点に加えて、特殊な効果が付いています。

各効果はゲーム中1度だけ使用することができ、効果を使用後はカードを横向きにします。



家臣の種類マーク

隊列終了時、ゲーム中に1度だけ、カードに記載されたシンボル1つを「持っている」扱いとします。

獲得後、次の隊列を終了する時から使用することができます。

例

- » プレイヤーは、黒の家臣マークがついた評判カードを獲得しました。
- » 次の隊列で黒が3枚並ぶ隊列を作ることができたので、その時点で隊列を終了し、カードの効果を使うことで黒4枚が必要な評判カードを獲得することができました。



スキル+1回

スキルカードの使用回数を1回増やす。

例

- » スキル+1回の効果を持った評判カードを取得しました。
- » ゲーム終了まで1度もスキルを使わずに終えたため、スキル2回分として2勝利点を得ます。

ゲームの終了 | 2 人対戦

評判カードが2人で合計 8 枚獲得された時点でゲームは即座に終了します。

獲得した評判カードに記載された勝利点の合計が最も多いプレイヤーの勝利です！

その他

評判カード「1. 行列の賑わい」の獲得



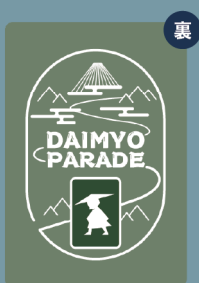
» 異なるシンボル 3 種類を
隊列に揃えることでこの
カードを獲得します。

稀なケース：山札と捨札がない

- » ごく稀なケースとして、場札へ補充する家臣カードの山札がなくなり、新たな山札とするための捨札もないことがあります。
- » その場合には、場札への補充を行わないままゲームを続け、場札がなくなった場合には手札への補充も行わないままゲームを続けます。
- » 捨札が行われた際にはよく混ぜ新たな山札として、場札を補充します。
- » 手札の獲得ができないまま、全ての手札を配置した場合には、その時点でゲーム終了となり獲得済みの勝利点の合計が多いプレイヤーの勝利とします。

カードについて

家臣カード



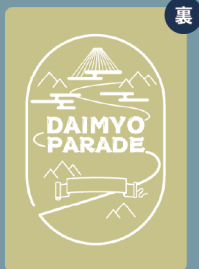
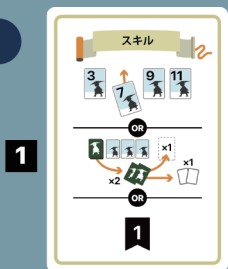
- 1 カード名称
- 2 ランク（1～18まで、18種類）
- 3 シンボル（4種、各3／4／5／6枚）
- 4 同種類のカードに存在するランク

評判カード



- 1 カード名称
- 2 レベル
- 3 獲得条件
- 4 勝利点および特殊効果

スキルカード



- 1 各種スキル



DAIMYO PARADE

ミッション・モード
ソロプレイ用

ミッションモード概要

一人用プレイで指定条件の達成を目指すパズル型のミッションモードを遊ぶことができます。

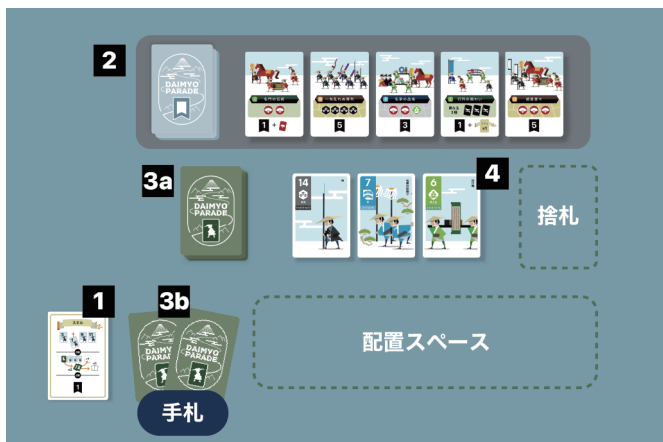
ミッションモードは2人対戦のルールを元にアレンジされたルールで遊びます。必ず2人対戦用のルールを確認してから遊ぶようにしましょう。

ストーリー

あなたは、大名行列を取り仕切るという名誉ある役目を初めて授かることになった若輩の供家老です。

行列中のトラブルや殿のわがままな注文に見事対応し大名行列を完遂させるのです！

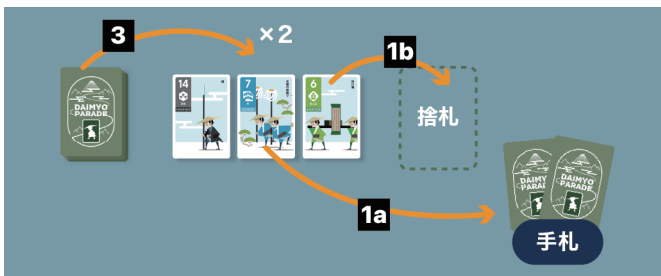
セットアップ | ミッションモード



- 1 スキルカードを 1 枚受け取り、手元に置きます。
- 2 各ミッションの指示に従い、評判カードを準備します。
- 3 すべての家臣カードをよく混ぜ、山札とし (3a)、手札に 2 枚を受け取ります。(3b)
- 4 その後、家臣カードから 3 枚めくり、表向きで山札の隣に並べ場札とします。
- 5 上図を参考に、カードを配置するスペースを確保しましょう。

遊び方 | ミッションモード

ここでは主に、2人対戦ルールからミッションモードで変更となるルールを中心に説明をします。



手番の進め方

ミッションごとの終了条件まで手番を繰り返します。

1 手札の獲得

- 手番のはじめに家臣カードを場から1枚選び手札に加え (1a)、1枚を選び裏向きに捨て札とします。(1b)
- 山札がなくなった場合は捨て札をよく混ぜ新たな山札とします。

2 家臣カードの配置／隊列の終了

- 2人対戦の一般ルールに従い、手札から家臣カードの配置や隊列の終了などを行います

3 家臣カードの場札の補充

- 手番の最後に、家臣カードを山札から場札に2枚補充します。

4 次の手番へ

- 手番終了時に、クリア条件、もしくはゲームの終了条件を満たしていなければ次の手番へ移ります。
- ゲームの終了については次項で説明します。

ゲームの終了



ミッションモードでは、家臣カードの山札がなくなった時、ゲームは終了へと向かいます。

例えば、「2 回目の山札がなくなるまで」と指定されたミッションでは、1 度目に山札がなくなった時は捨札から山札を補充し、その 2 回目の山札がなくなった時、最終手番を行い終了となります。

- 1** 家臣カードの山札が、ミッションで指定された回数なくなった時、ゲームは最後の手番を迎えます。
- 2** すでに場札として並んでいる家臣カードから 1 枚を選び手札に加えます。
- 3** その後、「家臣カードの配置」と「隊列の終了」を任意の順番で行い、ゲームは終了します。

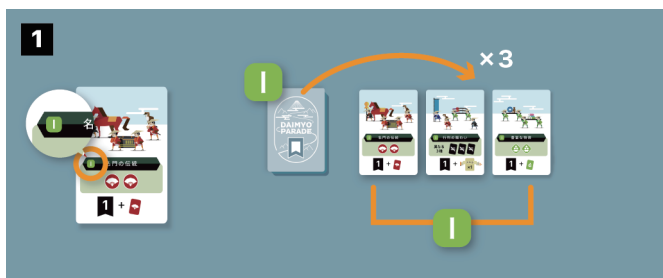
ゲーム終了時、ミッションで指定された条件を満たしていれば、ミッションクリアとなります。

より高難度な「S ランク」の追加条件が設定されているミッションもあるので挑戦してみましょう。

ミッション1

若輩者の初差配

ついに供家老として参加する大名行列出発の日。年配の家老も見守る中、しっかりとした隊列は整えてみせたいところ。各家臣団とも連携をとり、小さな成功を積み重ね、行列の基礎を整えましょう！



1 評判カードのセットアップ

- » 「1」と書かれた評判カード 5 枚をよく混ぜ、場札として 3 枚を表向きに並べます。
- » 残りのカード 2 枚は山札として裏向きに置きます。

2 クリア条件

- » 「1」の評判カード 3 枚を獲得する。
- » 獲得するカードは、はじめに場札として並べられる 3 枚でなくても構いません。

3 終了条件

- » 2 回目の家臣カードの山札がなくなるまで。

4 S ランク達成条件

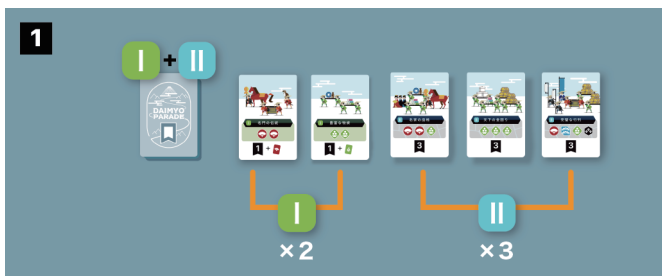
- » 最初の山札がなくなる前にクリア条件を達成する。

ミッション 2

公家への挨拶

出発より1週間。これまで大きなトラブルもなかったが、殿が予定を変更し、近隣の公家への挨拶を行いたいとの申し出が！

新人の供家老としてご挨拶申し上げる初めての訪問。見事な隊列を率いての訪問を実現させよう！



1 評判カードのセットアップ

- » 「I」と「II」の評判カードを別々によく混ぜ、「I」から2枚、「II」から3枚（合計5枚）を表向きに場札として並べます。
- » 残りの「I」と「II」のカード4枚をよく混ぜ、山札として裏向きに置きます。

2 クリア条件

- » 「II」の評判カード3枚を獲得
- » 獲得するカードは、はじめに場札として並べられる3枚でなくても構いません。

3 終了条件

- » 2回目の家臣カードの山札がなくなるまで。

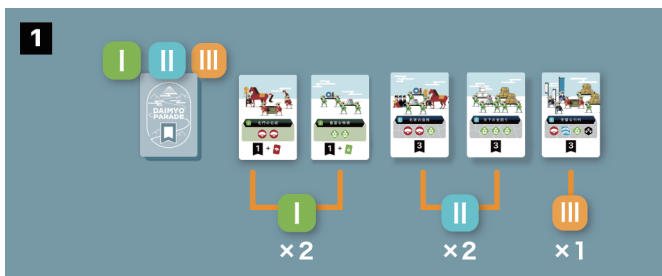
4 Sランク達成条件

- » 勝利点11以上を獲得。

ミッション 3

意地の大打進

数多くの大大名も宿泊する大きな宿場町に到着します。
ここはまさに見栄の張りどころ！町の誰もが目を見張る
圧巻の大名行列を披露しましょう！



1 評判カードのセットアップ

- » 評判カードをレベル別によく混ぜ、「I」から2枚、「II」から2枚、「III」から1枚（合計5枚）を表向きに場札として並べます。
- » 残りのカードはすべてよく混ぜ、山札として裏向きに置きます。

2 クリア条件

- » ゲーム終了までに1つの隊列で家臣カードを7枚以上並べ、かつゲーム終了時に勝利点を6以上獲得する。

3 終了条件

- » 2回目の家臣カードの山札がなくなるまで。

4 S ランク達成条件

- » ゲーム終了までに、1つの隊列で家臣カードを8枚以上並べる。

ミッション4

二手の強行軍

急遽、停泊予定の宿場が使用できないことに！ルートを変更して宿場町を確保したが、隊列は二手に分かれることになりそうだ。

二手に分かれての同時進行を上手に導こう。

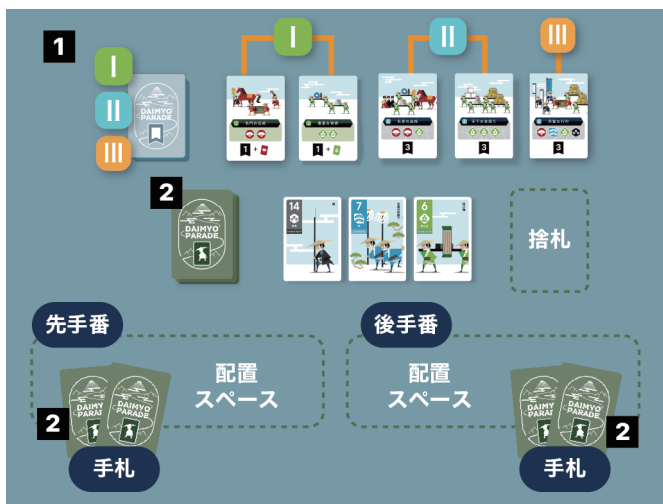


このミッションの概要

- » このミッションでは2プレイヤー分をひとりで担当してプレイしていきます。
- » プレイヤーは、先手番のプレイヤーとして手番を行った後、後手番プレイヤーとして手番を行い交互に手番を進めていきます。
- » 先手番と後手番のプレイヤーは別のプレイヤーとみなし、手札や隊列は共有しません。

注意

- » 2人対戦のように進行しますが、家臣カードの獲得はミッションモードのルールで行います。場札から1枚選び手札に加えたあと、場札から1枚を選んで捨札とし、その後、場札に2枚を山札から補充します。



1 評判カードのセットアップ

- » 評判カードをレベル別によく混ぜ、「I」から2枚、「II」から2枚、「III」から1枚（合計5枚）を表向きに場札として並べます。
- » 残りのカードはすべてよく混ぜ、山札として裏向きに置きます。

2 家臣カードのセットアップ

- » すべての家臣カードをよく混ぜ山札とし、先手番用に2枚、後手番用に2枚ずつを配ります。

3 クリア条件

- » 先手番／後手番の2プレイヤー分合計で、勝利点16以上を獲得

4 終了条件

- » 3回目の家臣カードの山札がなくなるまで。

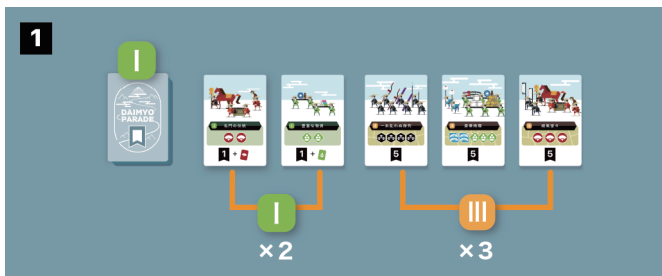
5 Sランク達成条件

- » なし

ミッション5

威風堂々の大行列

ついに都入りである。存分に威厳を見せつける大行列を完成させよう。



1 評判カードのセットアップ

- » 「I」と「III」の評判カードを別々によく混ぜ、「I」から2枚、「III」から3枚（合計5枚）を表向きに場札として並べます。
- » 残りの「I」のカード3枚をよく混ぜ、山札として裏向きに置きます。

2 クリア条件

- » 「III」の評判カード3枚をすべて獲得

3 終了条件

- » 2回目の家臣カードの山札がなくなるまで。

4 Sランク達成条件

- » なし