

COFFEE SHOP POCKET

 Design & Artwork
Hiroshi Kawamura

ストーリー

人気コーヒーショップのバリスタとなって、さまざまなオーダーに応えましょう。

人気の秘密は完璧なレシピにあります。
忙しいからといって
レシピのアレンジは許されないのです。

営業時間内に要領よく、
しかも正確なレシピで提供できるかが
バリスタとしての腕の見せ所になります。

ときには仲間と協力したり、
クッキーを食べて一休みしたり。

コーヒーに関するテクニックや
知識はもちろん、お客様へ最高の
くつろぎ空間を提供できてこそ
一流のバリスタといえるのです。

1. ゲームの目的

営業時間内（3ラウンド以内）に、すべての
オーダーを完成させることを目指します。

各オーダーを完成させるためには、カードに
書かれたレシピを正しく集める必要があり
ます。

材料には限りがあるので、オーダーを作る
順番をよく考えながら仕上げるのがポイ
ントです。

オーダーを完成させるとスキルや名声を
高めることができます。

スキルを磨けば、材料を無駄なく使えたり、
手に入りにくい材料を融通してもらえたり
と、ゲームを有利に進めることができます。

一方、名声を上げればバリスタとしての
評価を上げることができます。

残り時間を気にしつつ、材料とスキルを
上手に組み合わせて、パズルライクなゲーム
展開を楽しみましょう！

2. 内容物

オーダーカード 12枚



- ① レシピ：完成に必要な材料の種類
- ② バリスタポイント (BP)：勝利点
- ③ スキル：カード効果

材料カード 3種類 / 16枚



- ① 種類：材料の種類
(エスプレッソ・ミルク・クリーム)
- ② ランク：カードのランク
- ③ マップ：カードの一覧

カップカード 3枚



- ① カップ絵柄

サマリー 1枚



- ① 獲得したバリスタポイントに応じて
バリスタランクが決定します。

2人で遊ぶ方へ

2人用の協カルールは、1人用ソカルールを2人で協カして遊びます。

まずは次項から始まるソカルールをよく読んでから、2人用の差分ルールを適用してください。

3. ゲームの準備

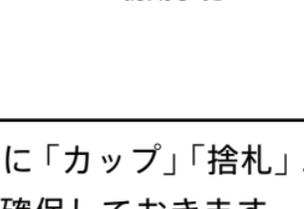
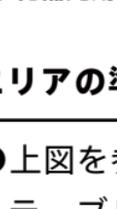
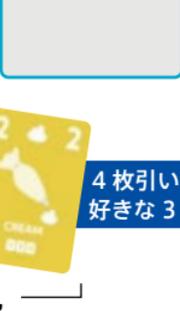
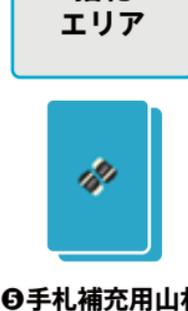


4枚引いて好きな3枚

②オーダー山札 ← ③初期オーダー →

④予備カップ

⑤カップ2枚



4枚引いて好きな3枚

⑥手札補充用山札 ← ⑦初期手札 →

エリアの準備

①上図を参考に「カップ」「捨札」エリアをテーブルに確保しておきます。

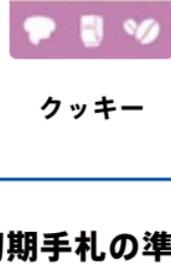
初期オーダーの準備

- ②すべてのオーダーカードを裏向きにシャッフルして山札とします。(オーダーカードはカードの上中央に「Order」と書かれています)
- ③上から4枚をめくり内容を確認します。4枚の中から手元に残しておきたい3枚を選び、初期オーダーとします。
- ④選ばなかったカードは山札に戻し、再びシャッフルします。

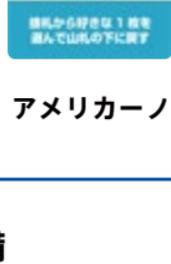
はじめてゲームをプレイするなら

ゲームに慣れないうちは、③の初期オーダーを下記のセットに変えてプレイするのがオススメです。

ゲームの難易度が大幅に下がります。



クッキー



アメリカーノ



エスプレッソマキアート

初期手札の準備

- ⑤すべての材料カードを裏向きにシャッフルして、手札の補充用山札を作ります。
- ⑥上から4枚をめくり内容を確認します。4枚の中から手元に残しておきたい3枚を選び、初期手札とします。
- ⑦選ばなかったカードは山札に戻し、再びシャッフルします。

カップの準備

- ⑧カップカード2枚をテーブルの中央に並べます。このとき、左のカップは裏向き(背景が青)右のカップは表向き(背景が白)にしておきます。
- ⑨残った1枚は予備のカップとして端によけておきます。

4. ゲームの流れ

オーダーに書かれているレシピを集めてオーダーを作ります。レシピに書かれている素材は手札から出していき、補充用の山札がなくなったら1ラウンドが終了します。これを3ラウンド繰り返したら、最終の得点計算を行ってゲームが終了します。

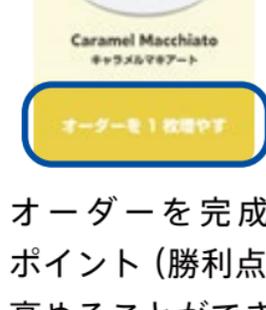
オーダーを作る



レシピを揃えてオーダー完成

手札からカップへ素材カードを配置していき、オーダーに書いてあるレシピを揃えます。

レシピがすべて揃えばオーダーが完成します。



バリスタポイント獲得

スキル獲得

オーダーを完成させるとバリスタポイント(勝利点)やスキル(効果)を高めることができます。

3ラウンド繰り返す



補充用の山札がすべてなくなったら1ラウンド終了です。これを3ラウンド繰り返します。

バリスタランクを決める



バリスタポイントとボーナスを合計してバリスタランクを決定します。伝説のバリスタになることはできるでしょうか

5. 手番でできること

手札補充用山札から 3 枚カードをひいて手札とし、以下の A~E のいずれかのアクションを行って手札をすべて出しきります。

- ・ゲームの開始時はすでに手札があるので手札をひく手順は行いません。

手番でできるアクション

A. 材料を注ぐ

B. オーダーを作る

C. カップを洗う

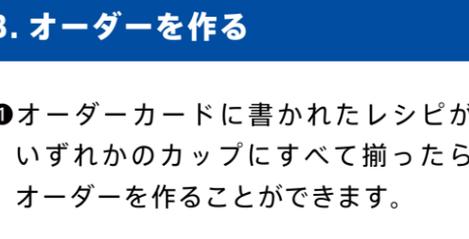
D. あとで作る

E. 期限切れ

手札をすべて出したら、山札から 3 枚カードをひいて新しい手札とし、次の手番を行います。これを山札がなくなるまで繰り返します。

A. 材料を注ぐ

- ① 材料カードをカップエリアに置きます。このとき、すでに置いてあるカードとランクを比べ、昇順か降順のいずれかになるようにしなければなりません。



カードのランク (数字) が昇順: 増えていくか。降順: 減っていくように出します。

- ❗ 数字が 1→2→4 のように、連続せずに途中で飛んでいてもかまいません。

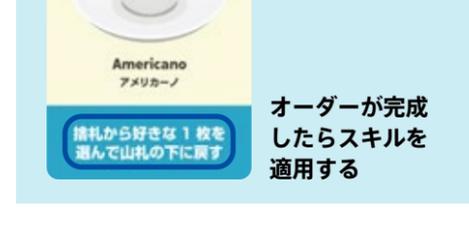
同じ数字が連続して続いたり、途中で昇順と降順を変えることはできません。

一度置いた材料の移動や、順番の変更はできません。

B. オーダーを作る

- ① オーダーカードに書かれたレシピが、いずれかのカップにすべて揃ったら、オーダーを作ることができます。

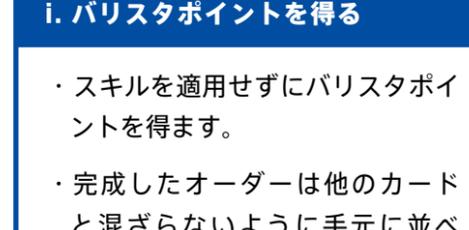
レシピの内容が揃っていれば、順番は自由でかまいません。



オーダーに書かれたスキルを適用したら、材料を捨札にする

② オーダーの完成

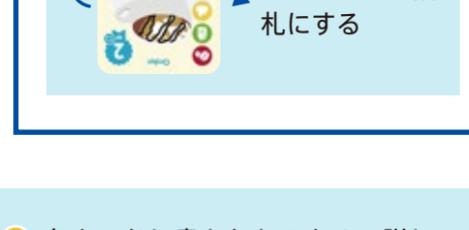
オーダーには「通常オーダー」と「選択マーク付きオーダー」の 2 種類があり、完成した後の流れが異なります。



通常オーダー

オーダーが完成したら、カードに書いてあるスキルを即座に適用し、他のカードと混ざらないように手元に並べておきます。

作ったオーダーカードの右上に書かれている数字 (バリスタポイント) を得ることができます。



オーダーが完成したらスキルを適用する

選択マーク付きオーダー

オーダーカードの右上に選択マークが付いているオーダーは「バリスタポイントを得る」か「素材として使う」のどちらかを選択します。

オーダーが完成したら、次の i. ii. どちらか一方を選んで即座に適用します。



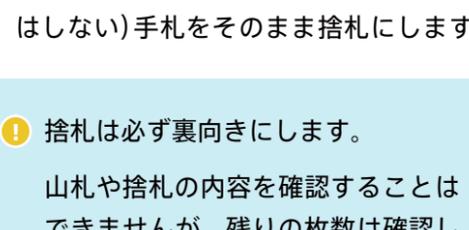
i. バリスタポイントを得る

- ・スキルを適用せずにバリスタポイントを得ます。
- ・完成したオーダーは他のカードと混ざらないように手元に並べておきます。

または

ii. 素材として使う

- ・完成したオーダーカードの上下を逆さまにしてから、裏向きにして捨札にします。
- ・得点を得ることはできませんが次回以降に素材として利用が可能です。
- ・すぐに素材として使用することはできません。素材として利用するためには、もう一度手札に入れる必要があります。



- ❗ 各カードに書かれたスキルの詳しい内容は「10. オーダーカードの種類とスキル」を参照してください。

- ③ オーダーを完成させるために使用した材料カードは、②を適用した後に捨札とします。
- ④ 新しいオーダーカードを 1 枚めくってオーダーを補充します。(カードが無い場合には補充は行いません)

- ❗ オーダーを作るタイミングは自由に決めることができます。

素材が揃った時点で即座に作る必要はありません。

- ❗ 素材の配合が同じか、または含んでいるオーダーが複数枚出ている場合は、好きなオーダーを選んで作ることができます。

余剰のある素材でオーダーを作った場合はカップにある素材はすべて捨札となります。

エスプレッソが 2 枚必要なオーダーと 3 枚必要なオーダーが同時にあり、カップにはエスプレッソが 3 枚入っていた場合、どちらを作ってもかまいません。

エスプレッソが 2 枚必要なオーダーを作った場合は、余剰分はカップに残らずに、入っている素材はすべて捨札となります。

C. カップを洗う

- ① 好きなカップ 1 つを選び、カップに置かれている材料「すべて」を捨札にします。

D. あとで作る

- ① 手札を 2 枚捨てて、オーダーカード 1 枚を変更します。
- ② 手札の中から好きな 2 枚を選んで裏向きに捨札にします。
- ③ オーダーカードの山から 1 枚めくり、内容を確認したら、テーブルに出ている好きなオーダーカード 1 枚と交換します。交換したオーダーカードはオーダーカードの山の一番下に戻します。

E. 期限切れ

- ① 上記の A~D に使用できなかった (またはしない) 手札をそのまま捨札にします。

- ❗ 捨札は必ず裏向きにします。

山札や捨札の内容を確認することはできませんが、残りの枚数は確認してもかまいません。

6. ラウンドの終了と準備

- ・手札を補充する際に、山札がなくなったら一旦ゲームを中断します。
- ・ここまでを1ラウンドとし、カップ1枚を裏返します。(裏向きのカップ数がラウンド数となります)
- ・捨札をすべて裏向きでシャッフルして、手札の補充用山札を作り、次のラウンドを始めます。

❗ 手札の補充途中で山札がなくなっても一旦ゲームを中断して、次のラウンドの準備を行います。

7. ゲームの終了

以下のどちらかの状態になったら、即座にゲームを終了してバリスタポイントの計算を行います。

オーダーカードをすべて作った

または

3ラウンドが終わった

8. 得点計算とボーナス

オーダーのバリスタポイント (BP) とボーナス得点を合計します。

- ❶手札のカードとカップに置いてあるカードすべてを捨札にします。
- ❷バリスタポイント (BP)
作ったオーダーの右上に書いてある BP をすべて合計します。
- ❸残り時間ボーナス
手札の補充用山札の枚数を数え、**2枚で1BP** のボーナスを追加します。
- ❹クリアボーナス
オーダーをすべて作ることができれば **3BP** のボーナスを追加します。
- ❺アーリーボーナス
2ラウンドですべてのオーダーを作ることができれば **12BP** のボーナスを追加します。

バリスタポイントとボーナス

オーダーカードの BP を合計

+

残り時間ボーナス
(手札の補充用山札の枚数)
2枚で +1BP

+

クリアボーナス +3BP

+

アーリーボーナス +12BP

9. バリスタランク

バリスタポイントを合計して、ランクを確認します。

より高いランクを目指してチャレンジしてみましょう。

24- **伝説のバリスタ**
世界で名が知られる伝説のバリスタ。世界中にファンがいます。

21-23 **ベテランバリスタ**
コーヒーを煎れるのはもちろん、最高のホスピタリティを提供。

18-20 **中級バリスタ**
経験を積んで上のランクを目指しましょう！

15-17 **新人バリスタ**
バリスタデビュー。これからの成長に期待！

0-14 **見習い**
上昇しか見えません。行く末が楽しみです！

上級者ルール / ビターモード

少し物足りないな？と感じたら、クッキーカードを1枚、ゲームから除外してプレイすると良いでしょう。好みの甘さに調整してゲームを楽しんでください。

10. オーダーカードの種類とスキル



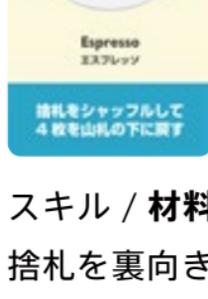
アメリカーノ

エスプレッソにお湯を加えたもの。スッキリとした後味と苦味が特徴。

捨札から好きな1枚を選んで山札の下に置く

スキル / お気に入り

捨札の内容を確認して好きな1枚を選び、手札補充用山札の一番下に裏向きで入れる。



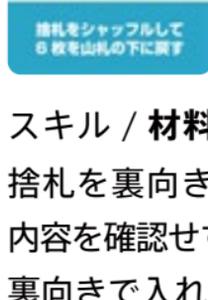
エスプレッソ

極細挽きにしたエスプレッソ豆を専用のマシーンで圧力をかけ、短時間で抽出された濃厚なコーヒー。

捨札をシャッフルして4枚を山札の下に置く

スキル / 材料調達

捨札を裏向きでシャッフルして4枚引き、内容を確認せずに、手札補充用山札の一番下に裏向きで入れる。



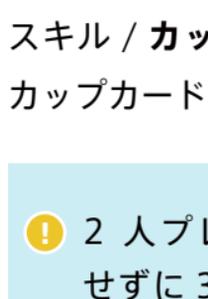
ドッピオ

ドッピオ (doppio) とはイタリア語で「ダブル」のこと。エスプレッソを2杯分入れたコーヒー。

捨札をシャッフルして6枚を山札の下に置く

スキル / 材料調達

捨札を裏向きでシャッフルして6枚引き、内容を確認せずに、手札補充用山札の一番下に裏向きで入れる。



エスプレッソ マキアート

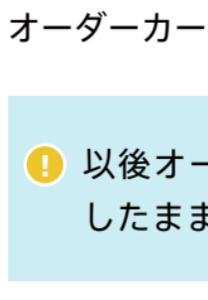
エスプレッソに少量のスティームミルクを注いだレシピ。出勤前や食後の一杯にオススメ。

カップを1つ増やす

スキル / カップの購入

カップカードを1つ増やして3つにします。

2人プレイの場合はスキルを適用せずに3点の得点カードとします。



キャラメル マキアート

カフェラテにバニラシロップを加えて、上からキャラメルソースかけたフレーバータイプのコーヒー。

オーダーを1枚増やす

スキル / SNS で人気

オーダーカードを1枚増やして4枚にする。

以後オーダーカードを4枚に増やしたままゲームを進めます。



カフェ ラテ

エスプレッソにスティームミルクと少量のフォームミルクを加えたコーヒー。なめらかな口当たりが特徴。

山札の上から5枚を好きな順番に取って替える

スキル / 在庫確認

手札補充用の山札を上から5枚めくって内容を確認したら、好きな順番に並び替えて山札の上に戻す。

② 選択マークの付いたオーダー

選択マークの付いたオーダーが完成したら、得点とするか捨札にする(素材とする)かのどちらかを選びます。



カプチーノ

エスプレッソにスティームミルクとフォームミルクを加えたコーヒー。ビターな味わいのスクーロタイプ。

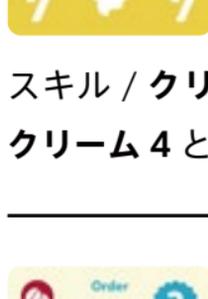
ミルク4として利用できます。



ホット ミルク

あたためたミルク。優しい甘さと口当たりはリラックスしたい時にオススメ。

ミルク5として利用できます。



カフェ モカ

エスプレッソにチョコレートシロップとホイップクリームをトッピングしたコーヒー。

クリーム4として利用できます。



コンパナ

エスプレッソにホイップクリームを乗せたコーヒー。デザート感覚で楽しめる。

クリーム5として利用できます。



クッキー (ジョーカー)

チョコチップがたっぷり入った肉厚なクッキー。コーヒーと一緒に食べれば美味しさ倍増。

スキル / ベストパートナー

エスプレッソ 1-5、ミルク 1-5、クリーム 1-5 のいずれかとして使用できます。

どの素材の代わりとして使うかはオーダーを完成させる時点で決定します。

ただし昇順や降順として成立できない置き方はできません。

COFFEE SHOP POCKET

Design & Artwork
Hiroshi Kawamura

ストーリー

人気コーヒーショップの
メインバリスタが急遽病欠に…。

あなたはヘルプバリスタとなって
ショップのピンチを救います。

慣れないオペレーションに苦労しながらも、
時間内に沢山のオーダーに対応します。

「あれ？ エスプレッソは入れた？」
「ミルクが足りない!？」など、
お客様の前で不安な発言は厳禁です。

オペレーションに支障が出ない範囲で、
上手にコミュニケーションをとりながら
仲間と一緒に力を合わせて
ショップのピンチを救いましょう。

1. ゲームの概要

2人で協力してゲームを進めます。

基本的なルールや目的は 1人用ルールと
同じですが、ゲームの準備や一部のルールが
変更になっています。

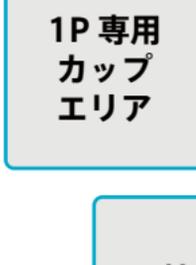
1人用ルールとは違ったプレイ感覚を楽し
むことができます。

2. ゲームの準備



4枚引いて
好きな3枚

オーダー山札 ← 初期オーダー →



ウラ

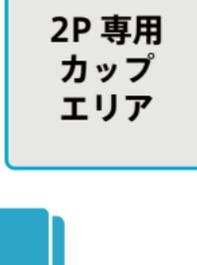
1P 専用
カップ
エリア



③カップ3枚

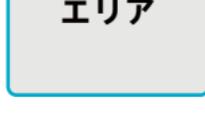
オモテ

共通
カップ
エリア



オモテ

2P 専用
カップ
エリア



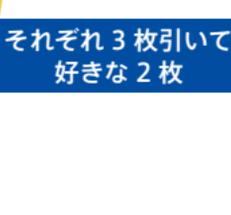
捨札
エリア



手札補充用山札



⑤1P 初期手札



⑥2P 初期手札

それぞれ3枚引いて
好きな2枚

エリアの準備

①上図を参考に「カップ」「捨札」エリアを
テーブルに確保しておきます。

・カップエリアは、各プレイヤー専用の
エリアと 2人で共通で使えるエリアの
2種類があります。

・プレイヤー同士は横に並ぶのがオススメ
です。スペースの都合で並ぶことが難しい
場合には、カードの配置を横にして向かい
合わせに座ります。

初期オーダーの準備

②すべてのオーダーカードを裏向きに
シャッフルして山札とします。

③上から 4枚をめぐり内容を確認したら
手元に残しておきたい 3枚を選び、
初期オーダーとします。

④選ばなかったカードは山札に戻し、再び
シャッフルします。

はじめてゲームをプレイするなら

ゲームに慣れないうちは、③の初期
オーダーを下記のセットに変えて
プレイするのがオススメです。



クッキー



アメリカーノ



カプチーノ

1人ルールよりも 2人ルールのほう
が難易度高めです。

初期手札の準備

⑤すべての材料カードを裏向きにシャッフル
して、手札の補充用山札を作ります。

⑥各プレイヤーは、上から 3枚をめぐり
内容を確認したら、手元に残しておき
たい 2枚を選び、初期手札とします。

⑦選ばなかったカードは山札に戻し、再び
シャッフルします。

カップの準備

③カップカード 3枚をテーブルの中央に
並べます。このとき、一番左のカップは裏
向き(背景が青)その他のカップは表向き
(背景が白)にしておきます。

3. コミュニケーション

プレイヤー同士でコミュニケーションをしながらオーダーを作ります。

コミュニケーションを密に行ったほうがクオリティーを上げることができる一方で、自分が作り途中のレシピや材料についての会話はお客様に不安感を与えてしまいます。

ゲームプレイ中に相手の手札内容やこれから出そうとしている材料について尋ねることはできません。

また自分の手札の中身を教えたり、推測できるようなコミュニケーションもできません。

ただし、それさえ守るなら、どんな相談をしてもかまいません。材料をどのカップに注ぐかや、注ぐ順番なども相談できます。

材料の種類やランクが特定できるようなコミュニケーションでなければ数字に関する相談もできます。

たとえば「このカップには置かないで」や「盛っていく感じで作りましょう」などは問題ありません。

いっぽうで、出せないはずの場所に「特別な方法で出します」はいけません。これは「特別な方法」=「クッキーを出す」と同義だからです。

! コミュニケーションの判断についてはあいまいな部分も多いため、最終的な判断はプレイヤー同士で相談して決めてください。

4. ゲームの流れ

・1人用ルールと同じです。追加要素はありません。

5. 手番でできること(差分)

・手番でできることは**1人用ルールを参照**してください。ここでは**2人プレイ時の差分ルール**について追記します。

スタートプレイヤー

・どちらが先に手番を開始してもかまいません。プレイヤー同士で事前に作戦を決めてから手番を開始すると良いでしょう。

・2人の手札がなくなったら山札から手札を補充して、再びスタートプレイヤーを決め直します。

交互に材料を注ぐ

・プレイヤーの手番は交代制です。同時進行ではありません。

・手番では、**アクションを連続で行うことができますが「A. 材料を注ぐ」アクションだけはプレイヤー同士で交互に行います。**

・材料を交互に注ぐルールさえ守れば、アクションを自由に組み合わせることができます。

・お互いのアクションの順番や、手番を交代するタイミングについては、プレイヤー同士で相談しながら行ってください。

ex. プレイヤー1は「A. 材料を注ぐ」・「B. オーダーを作る」・「C. カップを洗う」の3つのアクションを連続で行いました。プレイヤー1は引き続きアクションを行ったり、プレイヤー2へ手番を交代することができます。

ただし、プレイヤー2が「A. 材料を注ぐ」アクションを行うまでは、プレイヤー1は「A. 材料を注ぐ」アクションを行うことはできません。

・どちらかのプレイヤーの手札がなくなっている場合は、例外的に「A. 材料を注ぐ」アクションを連続で行うことができます。

・2人の手札がすべてなくなったら、山札から**2枚ずつ**カードをひいて新しい手札とし次の手番を行います。これを山札がなくなるまで繰り返します。

共通カップと個人カップ

・材料を注ぐことのできるカップは、**自分専用のカップか共通のカップのいずれかに限定**されます。

・相手プレイヤーのカップに材料を注ぐことは**できません**。

6. ラウンドの終了と準備

7. ゲームの終了

8. 得点計算とボーナス

・1人用ルールと同じです。追加要素はありません。

9. バリスタランク

バリスタポイントを合計して、ランクを確認します。

24- 伝説のバリスタコンビ

一心同体。2人で1人と言われた伝説のバリスタコンビ。

21-23 一流バリスタコンビ

息のあったなめらかな手元は見るものを魅了します。

18-20 ベテランバリスタコンビ

ヘルプとは思えないコンビネーション。ベテランの風格が漂います。

15-17 中堅バリスタコンビ

ナイス連携。経験を積んで上位ランクを目指しましょう！

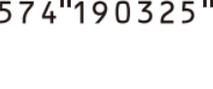
0-14 アルバイト

キッチンはてんてこ舞い。一応営業はでき... た？

Special Thanks!

Yukiko & Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki, Kayoko

ver.2022-0510



お問い合わせ先
jugameinfo@gmail.com

© 2022 Jugame Studio
https://www.jugame.info/



4 589574 190325