

PERFECT HOTEL

BUILD & BOOK CARD GAME

パーフェクト ホテル

20-30 MIN
2-4 PLAYERS
14+ AGE

プレイカード：62枚 / ライン表示タグ：6枚 / アワードカード：3枚
得点トラック：1枚 / 得点トラック用コマ：4色 / ルール（日・英）

ストーリー

プレイヤーはホテルオーナーとなって最高のホテルを建設します。

たくさんのお客様を呼び込むためには、入念なリサーチと特徴のあるホテルを建設することが大切です。

上手くニーズをつかむことができれば、お客様を独占することができます。

しかし、ホテルのオープン日は決まっているためリサーチばかりしては建設のタイミングを逃してしまいます。

ホテルの完成後には「一番高層のホテル」や「最上階ボーナス」などのアワードがボーナス得点として加算されます。

お客様のニーズをつかみ、タイミングよくホテルを建設して、ホテル王を目指しましょう！

コンポーネント

プレイカード



施設カード
6種類 × 57枚

① 獲得得点
② 各カードの枚数



団体観光客カード
5枚

団体観光客カードは裏面に小さな印が付いています。

ライン表示タグ



ライン表示タグ
6枚

アワードカード



アワードカード
3枚

③ 獲得得点

ゲームの準備（場と手札の準備）

セットアップ



① 手札と山札の準備

- プレイカードを良くシャッフルしたら、各プレイヤーに2枚ずつ裏向きに配り、これを手札とします。
- 残りは裏向きに1つにまとめ、各プレイヤーから届く場所へ置き、これを山札とします。

② アワードの準備（ゲーム終了時の追加ボーナス）

- アワードカードを表向きに各プレイヤーから見える位置に並べます。

③ 捨札ラインの準備

- ライン表示タグを上セットアップ図のように6枚を横に並べ、その下を捨札ラインとします。
- 捨札ラインは十分なスペースを空けておきます。

④ スタートプレイヤーの決定

- 「最近ホテルに泊まった人」がスタートプレイヤーとなり、スタートプレイヤーから時計回りに手番を進めます。

ゲームの概要



積み上げます



- プレイヤーはカードを2枚以上セットにして、自分の前に積み上げるように出すことで自分だけのホテルを建設します。
- ゲーム終了時に施設の種類ごとに枚数を比べ、それぞれ一番大きなセットを作ったプレイヤーだけがカードに書いてある得点を獲得することができます。
- 獲得できる得点はカードの種類ごとに決まっており、取得した枚数によって増減することはありません。
- ゲームの最後に追加ボーナス点を加減して最終的な勝敗を決定します。

ゲームの流れ



- 自分の手番では「A リサーチ」か「B 建設」のどちらかのアクションを必ず行います。

A リサーチ

- 山札から2枚のカードを取り、自分の手札に加えます。
- 手札から好きなカードを1枚選び、捨札ラインに出します。

B 建設

- ラインのカードと、自分の手札を使って「2枚以上」のセットを作ります。

ラインのカードで2枚以上のセットを作る

好きなライン1列から全てのカード取り、2枚以上のセットを作ります。この時、手札に同じ種類のカードがあれば任意で追加することができます。

手札だけでセットを作る

手札の同じ種類のカードを2枚以上セットにします。

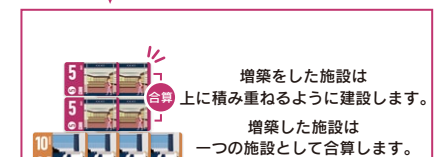
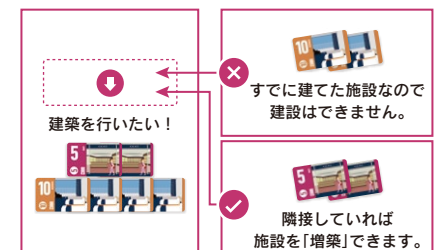
- 作ったセットを、自分の前に種類ごとに積み重ねるように並べます。

注意点

- 捨札ラインにカードを出す際、1つのラインに「団体観光客カード」（裏ページ）は1枚しか出すことはできません。
- 建設の際、各プレイヤーは「増築」（後記）以外に、同じ種類の施設を2回建設することはできません。

増築について

- 建設の際、通常であれば同じ施設を2回建てることができません。しかし「隣接」している場合に限り、同じ施設を建設することができます。



団体観光客（特殊カード）

- 「団体観光客カード」は特殊なカードで、どの施設カードの代わりとしても使えるオールマイティーカードです。（ジョーカー）
- 他の施設カードと同じように「捨札ラインに出すこと」や「建設」に使うことができます。



- とても便利なカードですが、建設したホテルや手札に残った場合には、1枚につき-3点の失点となってしまいます。
- 捨札ラインにカードを出す際は、1つのラインにつき1枚までしか出すことはできません。
- 建設を行う際には何枚でも同時に使うことが可能です。
- 「団体観光客カード」を単独で建設に使うことはできません。必ず他の施設カードと組み合わせて建設を行います。

ゲームの終了

- 山札が無くなったなら、ゲームを終了し得点計算を行います。
- 最後のリサーチアクションは、通常の手番通り捨札ラインに1枚を出して終了します。

9

得点計算とゲームの勝敗

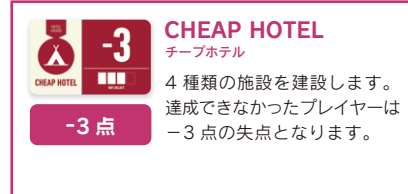
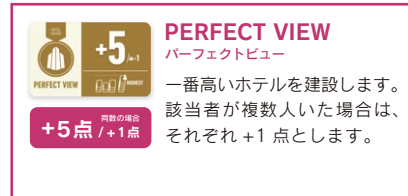
- 連続してつながっている、同じ種類の施設カードを一つのセットとして枚数を数えます。
- 増築により複数の階にある施設は、1つの施設として枚数を合算して数えます。
- プレイヤー同士のセットの大きさを比べ、一番大きいセットを作ったプレイヤーのみが、カードに記載されている点数を獲得することができます。
- セットの大きさが同じプレイヤーが2名以上いた場合は、持っているカードの枚数分の点数をそれぞれが獲得します。
例) プール（得点7）を3枚ずつ2人が持っていた場合、得点はそれぞれのプレイヤーが持っていたプールの枚数（3枚）が得点になり、両方のプレイヤーはそれぞれ3点を獲得します。
- ホテルの中や手札に団体観光客カードがあった場合には、1枚につき-3点の失点となります。
- 場に出ているアワードの条件を達成したプレイヤーは追加のボーナス得点を得ることができます。
- 最終得点が同点だった場合は勝利を分かち合ってください。

プレイヤーAは10のカード4枚と団体観光客2枚を使って6枚のセットを作りました。10の枚数だけを比べるとプレイヤーCに負けていますが、団体観光客も1枚としてカウントするのでAが首位となり得点を獲得しました。しかし団体観光客1枚につき-3点の失点となるため最終的に獲得できる点数は4点となります。



10

アワード一覧



11



PERFECT HOTEL
BUILD & BOOK CARD GAME

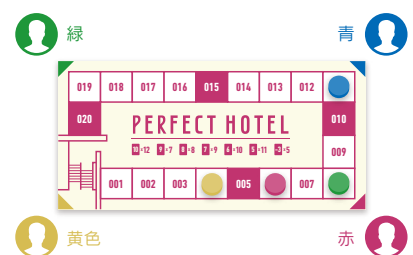
ホテル案内

得点トラックについて

- 得点トラックを利用すると得点計算がわかりやすくなり、連続で遊ぶ際にとっても便利です。
- 全員がルールを理解できたら、3ゲーム戦って通算の得点で競うのがオススメです。

得点トラックの使い方

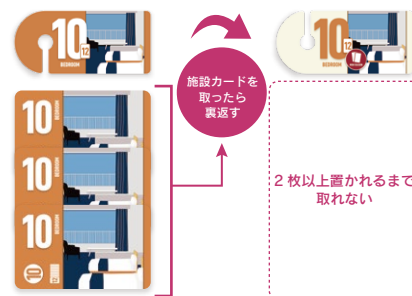
- 得点トラックをテーブルの中央に置き、角の色を確認します。プレイヤーの座っている位置によって各プレイヤーの色が決まります。
- 4色あるコマを得点トラック左下の階段部分（0点）に置きます。
- 獲得した得点に応じてコマを進めます。
- 点数は20点まで計算できるようになっています。20点を超えたらふたたび1点の位置（21点）に戻して計算を続けます。



12

上級ルール（ハイシーズンモード）

- 建設をする際に、ラインから施設カードを取ったら、ライン表示タグを裏返します。
- 裏返ったラインは「ハイシーズン」となり、2枚以上の施設カードがラインに置かれるまで、カードを取ることはできなくなります。



上級ルール（VIPモード）

- 得点計算の際に、自分の建設したホテルにある★アイコン1つにつき1点を加算します。
- これらルールを導入することで、より悩みどころが多く、戦略の幅が広がったゲーム展開を楽しむことができます。ゲームに慣れてきたら導入してみてください。



13



<https://www.jugame.info>

PERFECT HOTEL
BUILD & BOOK CARD GAME

Game Design / Illustration
Hiroshi Kawamura

Special Thanks! / Yukiko & Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki Takao, Takashi Atimura, Kazuhiro Ikeuchi, Rune Miyamoto, Pokkuri Simon Lundström, Peer Sylvester, Dany Doan JaponBrand, Sobany.jp, M.M.M

ver. 2.1 / 2018.11

© JUGAME STUDIO, 2018. All rights reserved.

14

Enjoy