

# GRAND OPENING!!

## Gourmet Town

### ルールブック

20 min

10+ age

2-4 players

Copyright © 2018 JUGAME STUDIO. All Rights Reserved.  
<https://www.jugame.info/>



Special Thanks  
 Hiroshi Kawamura, Takayuki Mizuki, Kayoko Takao, Kazuhiro Ikeuchi, Rune Miyamoto, Pokkuri, Yosuke Uchida, Takayuki Fukatsu, Hiro Hatkeyama, Chie Aoki, Nobuko Yamazaki

designed by Yu Maruno  
**GRAND OPENING!!**  
 Gourmet Town

## 1. ストーリー

世界中の食通を魅了する「美食の街」として知られる日本のある街。あなたは名の知れたレストラン・プロデューサーで、この街への出店を決めました。

この街で名声を得るには「トレンド」を上手く捉えたレストランをオープンさせることが大切です。

次々に新しいレストランが出店され、トレンドは常に変化していきますが、タイミングよくトレンドを捉えたお店をオープンできれば、一躍注目を集めることができるでしょう。

ただし、トレンドは移り変わるもの。突然ブームが終焉することもあるのです！

果たして、あなたのお店は上手くトレンドを捉え、多くの話題を集めることができるのでしょうか？

いよいよ新しい店舗のグランドオープニングです！

## 2. コンポーネント



レストランカード  
 ×36 (1-36、4ジャンル × 各9枚)

看板マーカー ×38  
 Mi. CRAFT ×12  
 FOOD SCIENCE ×12  
 PLATE GO ROUND ×8  
 ART OF CUISINE ×6



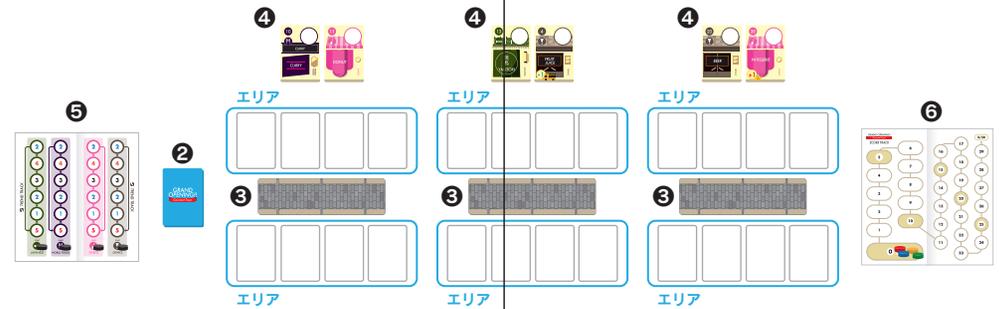
ストリートカードボード  
 ×3

トレンドトラック ×1  
 トレンドマーカー ×4 (黒)



スコアトラック ×1  
 プレイヤーマーカー ×4  
 (4色、各1個)

## 3. セットアップ



### ① プレイヤーカラーを決める

このゲームはプレイ人数に応じて、使用するプレイヤーカラーと看板マーカーの数が変わります。下の表を参考に担当するプレイヤーカラーを決め、その色の看板マーカーを受取ります。

### ② 手札と山札を準備する

全てのレストランカードを裏向きによく混ぜます。はじめに、下の表を参考に、プレイ人数に応じた枚数のカードを裏向きに抜き取り箱に戻します。その後、各プレイヤーは表で決められた枚数の手札を受けとり、残りを山札とします。

プレイ人数	プレイヤーカラー	看板マーカー	抜き取り	手札
2	Red, Blue	12	-6	4
3	Red, Blue, Yellow	8	-3	3
4	Red, Blue, Yellow, Green	6	-2	3

### ③ ストリートを準備する

ストリートカードボード3枚をテーブル中央に並べます。ゲームが進むにつれ、ストリートカードの上下には4枚のレストランカードが配置されます。このカードが置かれるスペースを「エリア」と呼びます。

### ④ 補充カードを準備する

補充用のカードとして、各ストリートに2枚ずつ山札から表向きで並べます。

### ⑤ トレンドトラックを準備する

トレンドトラックを見やすい場所に置き、トレンドマーカーをジャンルアイコンの描かれたスタート位置に置きます。

### ⑥ スコアトラックを準備する

スコアトラックを見やすい場所に置き、各プレイヤーのプレイヤーマーカーを「0」のところに置きます。

## 4. ゲームの概要

「グランドオープニング!! グルメタウン」は、「和食」「世界の料理」「スイーツ」「ドリンク」の4つのジャンルの中で、どのジャンルが流行っていくのか?を見定めながらレストランを出店していくゲームです。

レストランの出店が決まるたびにトレンドは変化し、徐々に注目度が上がっていきませんが、ブームが過ぎると人気は突然下がってしまいます。いかに話題のある間にレストランをオープンさせることができるか?がお店を成功させる秘訣です。

1つのエリアに4店舗の出店が決まった時、そのエリアのレストランは「グランドオープニング」を迎え、その時のトレンドの値を得点として獲得していきます。

全てのエリアがグランドオープニングを迎えた時、最も得点を獲得したプレイヤーの勝利となります。

## 5. 遊び方

ゲームは、以下の5つのフェーズを1ラウンドとして、複数ラウンド行います。(2人で遊ぶ場合には、最後に追加ルールがあります)

- カードを選ぶ
- トレンドを進める
- 出店する場所を決める
- グランドオープニング
- 次のラウンドの準備をする

### D. グランドオープニング

エリアに配置したカードが、そのエリアの4枚目のカードとなる時、そのエリアは「グランドオープニング」を迎え、4種類の得点を獲得します。①～④の順に得点を確認し、スコアトラックを進めます。

#### ① トレンドによる得点

レストランを出店したオーナーは、自分のレストランのジャンルのトレンドを確認し、その数字を得点として獲得します。

#### ② 隣接出店ボーナス

レストランのジャンルに関わらず、自分のレストランがそのエリア内で隣接して繋がっている場合、「隣接するレストランの数」をボーナスとして獲得します。



#### ③ 専門エリア・取材ボーナス

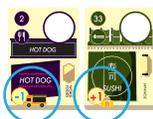
同じジャンルのお店が集結する注目のエリアで、1店舗だけ出店している個性的なお店は取材を受けることができます。

エリアに出店された4店舗が全て同じジャンルで、かつ「1店舗」のみ出店しているプレイヤーは、「+2」のボーナスを獲得します。



#### ④ 特殊カードによるボーナス

1-4、33-36の店舗は、そのカードに描かれた「-1」もしくは「+1」を得点として獲得します。



### A. カードを選ぶ

- 手札からカードを1枚選び、裏向きに伏せて自分の前に置きます。
- 全員がカードを選び終えたら一斉にカードを表向きにして、出されたカードの内容を確認します。

#### カード選びのヒント



カードに描かれた数字の小さいカードから、後のフェーズで出店場所を選ぶことができます。ただし、先に出店できるのが常に有利とは限りません!

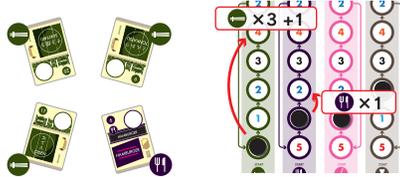


1-4、33-36のカードに描かれた「-1」「+1」の数字はボーナスを表します。1-4のカードはフードトラックでの出店のため、早く出店できますが得点は低く、33-36のカードは出店の準備に時間はかかりますが、オープンすれば話題になるお店です。

### B. トレンドを進める

- ジャンルごとに出されたカード枚数を確認し、その枚数の分だけトレンドトラックを進めます。
- 同じジャンルのカードが複数枚出ている場合には、さらに1コマ、トレンドトラックを進めます。

トラックが最後まで進んでいる時、次に進むマスは先頭の「5」になります。



### E. 次のラウンドの準備をする

全員がカードの配置を終えたら、次のラウンドの準備を行います。

- 残っている補充用カードは、そのまま次のラウンドへ持ち越されます。
- 補充用カードが2枚揃っていないストリートへ、山札から新たに補充用カードを表向きで追加します。
- 山札のカードが無くなった時、あと2ラウンドでゲームは終了します。それ以降は補充用カードを用意する必要はありません。

## 6. ゲームの終了

全てのエリアがグランドオープニングを迎え、最終ラウンドの得点計算を終えたらゲームは終了します。

最も多く得点を獲得したプレイヤーが最も話題を集めたレストラン・プロデューサーとして勝利します。同点の場合は勝利を分かち合しましょう。

### 2人プレイ時の追加ルール

2人プレイでは<1. カードを選ぶ>のフェーズで、各プレイヤー2枚ずつカードを選びます。

つまり、各ラウンドで出店される店舗数は、2人合計で4店舗となります。

### C. 出店する場所を決める



- 数字の低いカードを出したプレイヤーから順に出店する場所を決めることができます。
- 出店するカードの上に看板マーカーを置き、自分のレストランの印とします。
- 任意のエリアで、まだカードの置かれていないスペースにカードを配置し、カードを配置したストリートにある補充用カードから、好きなカード1枚を手札に補充します。

この時、補充用の2枚のカードが既に取られてしまっているストリートにはカードを配置することはできません。(※ただし最終ラウンドを除く)

#### ストリートの補充カード



補充カードは各ストリートの上下2つのエリアに2枚です。そのため各ラウンドに2枚までしか1つのストリートにカードを置くことはできません。

ただし、最終ラウンドはカードの補充がないので、どのスペースでもカードを配置することができます。

### プロデューサー紹介



全て産地直送、手作りの温かさとこだわりを演出させたら右に出るものはいないと言われる名プロデューサー。



世界が称賛する分子料理の旗手。誰でも知っている料理が彼のプロデュースで最先端の料理に生まれ変わります。



どんな料理でも回転寿司スタイルで! お一人様から家族連れまで、誰でも楽しめるお店を送り出す名物プロデューサー。



どんな題材でもアートの域へと達したフルコース料理として提供するシェフ出身プロデューサー。