

# 100% BEEF SHOWDOWN

## 100% ビーフ・ショーダウン

同梱物  
・ビーフカード 36枚  
・メニューカード 4枚

**30** MIN  
**14+** AGE  
**2-4** PLAYERS

### 誰の肉が一番美味しいのか？ 牛肉の仕入れをめぐる目利き勝負！

ステーキでもっとも大切なことは  
美味しい牛肉を見極めること！

あなたはステーキハウスのシェフとして牛肉の  
仕入れを行います。店の常連はあなたの目利きを  
信用してお店に足繁く通っているのです。

ただし、美味しい牛肉を狙っているのは  
あなただけではありません！

ライバルとの駆け引きに打ち勝ち  
誰よりも美味しい牛肉を仕入れましょう！

1

### A. ゲームの目的

100% ビーフ・ショーダウンはサーロインやフィレ  
等のカードを揃え、「シャトーブリアン」や「T ボーン」  
といった役をつくり、その牛の美味しさ（＝強さ）  
を競うポーカーのようなゲームです。



5枚のカードで揃えた役の強さを比べ、最も強い役  
を揃えたプレイヤーが、頭として裏向きに配置した  
カードを勝利点として獲得することができます。



**3**  
ROUNDS

ゲームは3ラウンド行い  
最も勝利点を獲得した  
プレイヤーの勝利です！

2

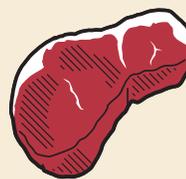
### B. カードについて

#### S SIRLOIN サーロイン

背中から腰にかけての部位  
上品な肉質とキメ細かい脂肪

T ボーンなど、様々な役のバリエーションが魅力。ステーキの王道を楽しまししょう！

×10 / 勝利点 2



#### F FILLET フィレ

サーロインの内側にある部位  
少ない脂肪と柔らかい肉質

希少性の高い高級部位。集めるのは  
難しいけれども、強い役を作ることが  
できます。

×6 / 勝利点 2



#### R RIB リブ

背中から肩にかけての肋骨の部位  
肉の大きさとサシ（脂）が魅力

カード1枚から役を作ることができる  
人気部位！ダイナミックさが売  
りです！

×10 / 勝利点 1



#### C CHATEAUBRIAND シャトーブリアン

フィレ中央の稀少部位！

×3 / 勝利点 4

- ・役「シャトーブリアン」をつくるのに必要です。
- ・シャトーブリアンは**フィレ**としても使えます。



#### B BONE 骨

骨つき肉の魅力を引き出す！

×5 / 勝利点 3

- ・T ボーン等、骨つき肉の役をつくるのに必要です。
- ・骨は**1枚で複数の役**に使うことができます。(後述)

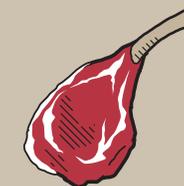


拡張カード  
拡張ルールでのみ使用します

#### L LAMB ラム

牛ではありません！  
牛と一緒に放牧して育てます

×2 / 勝利点 5



4

### C. 役のつくり方

- ・5枚のカードで役をつくります。
- ・原則として、ある役をつくるために使用したカードを別の役にもう一度使うことはできません。
- ・5枚のカードの強さは、5枚のカードで作ることができた役の合計点になります。



役の一覧は、メニューカード表面で  
確認することができます。

MENU	
CHATEAUBRIAND	11
FILLET	8
SIRLOIN	7
PORTEHOUSE	9
T-BONE	6
L-BONE	5
RIB CHOP	2
RIB	1

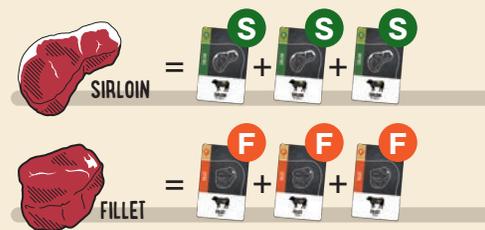
  

TOP VALUE & COMBOS	
11	CHATEAUBRIAND
10	FILLET + SIRLOIN
9	PORTEHOUSE
8	FILLET + RIB CHOP
8	L-BONE + RIB CHOP
8	RIB CHOP x4
7	SIRLOIN + RIB CHOP
6	T-BONE
5	L-BONE
4	RIB CHOP x2
3	RIB CHOP
2	RIB CHOP
1	RIB

5

### 基本

サーロインとフィレは3枚集めることで役になります。  
シンプルながらも人気の高級部位です。



シャトーブリアンは、このゲームにおける最高の役で、  
フィレの中央にある最も肉質の良い部位です。  
シャトーブリアンを役として揃えるためには、シャトー  
ブリアン1枚とフィレ3枚が必要です。



リブは1枚で役をつくるすることができます。

6

### 骨つき肉

T ボーンは骨の両脇にサーロインとフィレが付いた、一度  
に2つの部位が楽しめる魅力的な部位です。



T ボーンの中でも、フィレの量が多い上級の部位を特に  
「ポーターハウス」といいます。



L ボーンはサーロインに特化し、骨のところからサーロイ  
ンだけになるようカットしたものです。



骨とリブ1枚ずつでリブチョップをつくることができます。

7

### D. 骨カードを複数の役に使う

- ・骨カードは1枚で複数の役に使える特殊カードです。
- ・通常は1つのカードは1つの役にしか使うことはできませんが、骨カードは1枚で複数の役に使うことができます。

例1：T ボーン+リブチョップ



例2：リブチョップ×4



上手に骨を活用しましょう！

メニューカード裏側の TOP VALUE & COMBOS は、  
主要なカード5枚の組合せ例です。

役を揃える時やカード5枚での強さを確認する時の  
レファレンスとしてご活用ください。

8

## E. ゲームの進め方

ゲームは3ラウンド行います。

2人で遊ぶ場合は追加ルールがあります。

ラムカードは、拡張ルールでのみ使用します。  
通常ルールで遊ぶ時は箱にしまいましょう。

## 0. ゲームの準備



- ・メニューカードを各プレイヤーに配ります。
- ・全てのビーフカードをよく混ぜ、各プレイヤーに6枚ずつ裏向きで配り、他のプレイヤーから見えないようにカードの内容を確認します。
- ・残りのカードは裏向きに山札とします。

9

## 4. プライムリブ・ボーナス

リブはボリュームが魅力！  
リブを多く集めたプレイヤーにボーナス！

**5枚のカードを見比べ  
リブの枚数が最も多いプレイヤーにボーナス！  
(同数の場合は該当者なし)**

5枚のカードに使用した  
「リブ」カード1枚を  
勝利点として獲得

表向きにして  
勝利点が見えるように  
メニューカードに刺します



プライムリブ・ボーナスは、ショーダウン勝者なら  
追加得点、敗者でも得点を得ることができます。

## 5. 次のラウンドの準備

- ・勝利点やストックとして獲得したカードを除く、このラウンドで使用した全てのカードを山札と合わせて、よく混ぜます。
- ・各プレイヤーへ新たに6枚ずつ裏向きでカードを配り「1. カードを選ぶ」へ

12

## 1. カードを選ぶ



全員同時に手札から好きなカード1枚を選び、残りのカードを左隣のプレイヤーに渡します。これを繰り返し行いながら自分が使用する6枚のカードを選んでいきます。

### 選んだカードの置き方



- ・選んだカードは裏向きで自分の前に置きます。
- ・1枚目は裏向きのまま並べ、2枚目以降は全員がカードを選び終えたのを確認したら一斉に表向きにして並べます。
- ・6枚目のカードを右隣のプレイヤーから受け取ったら公開せずに、自分の選んだ全てのカードを手に取ります。
- ・裏向きの自分のカードはいつでも内容を確認できます。

## 2. 役を揃える

- ・役として使用する5枚のカードを選び、手に持っておきます。
- ・残りの1枚を頭カードとして、裏向きに自分の前に置きます。

10

## ストックについて

- ・「1. カードを選ぶ」が終了したら手札に加え、役を揃える際に使用できます。
- ・必ず役は5枚、頭カードは1枚のカードでつくります。役や頭で使わない残りのカードは次のラウンドのストックとして、メニューカードの下側に裏向きで置いておきましょう。
- ・ショーダウンで負けるごとにストックは1枚増えます。
- ・自分のストックカードはいつでも内容を確認できます。

## 6. ゲームの終了

3ラウンドを行い、最も勝利点を獲得したプレイヤーの勝利となります！同点の場合は、勝利を分かち合しましょう！

## 2人用追加ルール

- ・「1. カードを選ぶ」に以下のルールを追加します。
- ・2枚目以降、相手から手札を受け取ったら、山札からカードを1枚引き手札に加えます。
- ・まず1枚カードを選び捨捨とし、裏向きによけて置きます。
- ・その後通常通りカードを選び、残り手札を相手に渡します。
- ・最後の1枚を相手から渡された際には、山札からカードは引かず、そのカードを受け取ります。

13

## 3. ショーダウン！

頭カードの上に5枚のカードを並べ  
全員一斉にカードを公開！



**5枚のカードを見比べ  
役の合計点が最も多いプレイヤーの勝利！  
(同点を含む)**

### 勝利

頭カードを  
勝利点として獲得



表向きにして  
勝利点が見えるように  
メニューカードに刺します

### 負け

頭カードを  
ストックとして獲得



裏向きのまま  
メニューカードの下側に  
キープ

11

## 拡張ルール：ラムカード

ラムカード2枚を追加し、  
サーロイン1枚とリブ1枚を除外します。

### ラムカード

- ・頭として使用することで、勝利点5のグラスフェッドの牛をつくることができます。
- ・ラムは牛肉ではないので通常の役に使うことはできません。
- ・特殊な役「ラムチョップ・コンボ」を作ることができます。



### ラムチョップ・コンボ

- ・ラムチョップコンボは、骨つきラムと基本3種（フィレ・サーロイン・リブ）の全てが楽しめるコンボメニューです。
- ・ショーダウン時、いずれかのプレイヤーが合計10点以上の組合せを揃えていた場合に限り、ラムチョップコンボを揃えたプレイヤーがそのラウンドのショーダウンで勝利します。
- ・10点以上の組合せを揃えたプレイヤーがいない場合は、0点の役として扱います。

14



ルールブック